

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *articulate storyline* yang dikembangkan untuk mata pelajaran fiqih materi haji dan umrah kelas VIII MTsN 8 Agam terbukti valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran. Media ini dikembangkan melalui model Four-D (*Define, Design, Develop, Disseminate*), dengan tahapan yang sistematis mulai dari analisis kebutuhan hingga penyebaran produk akhir.

1. Hasil validasi dari ahli media, materi, dan bahasa menunjukkan bahwa media berada dalam kategori sangat valid, dengan skor 4,58 dengan persentase 91,5% untuk media, 4,71 dengan persentase 94,3% untuk materi dan 4,75 dengan persentase 95% untuk Bahasa.
2. Hasil Uji praktikalitas oleh guru dan peserta didik juga menunjukkan hasil sangat praktis, dengan persentase sebesar 92,87% dari peserta didik dan 86% dari guru.
3. Hasil Uji efektivitas yang dilakukan melalui *pretest* dan *posttest* menunjukkan adanya peningkatan signifikan dalam hasil belajar peserta didik, dengan nilai t-hitung sebesar 9,27 yang lebih besar dari t-tabel 2,074 (pada $\alpha = 0,05$). Hal ini membuktikan bahwa media interaktif yang dikembangkan efektif dalam meningkatkan pemahaman peserta didik terhadap materi haji dan umrah

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media interaktif berbasis *articulate storyline* pada mata pelajaran fikih materi haji dan umrah kelas VIII MTsN 8 Agam, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Guru mata pelajaran fikih disarankan untuk memanfaatkan media pembelajaran interaktif ini sebagai salah satu alternatif dalam penyampaian materi. Media ini dapat membantu menciptakan suasana belajar yang lebih

menarik, memfasilitasi gaya belajar peserta didik yang beragam, serta mendorong keterlibatan aktif peserta didik dalam proses pembelajaran.

2. Bagi Peserta didik

Peserta didik diharapkan dapat memanfaatkan media ini secara optimal, baik di dalam kelas maupun untuk pembelajaran mandiri di rumah. Dengan fitur interaktif dan visualisasi materi yang menarik, media ini dapat membantu peserta didik memahami konsep-konsep ibadah haji dan umrah secara lebih mendalam dan menyenangkan.

3. Bagi Sekolah Pihak

Sekolah diharapkan dapat memberikan dukungan terhadap penggunaan dan pengembangan media digital dalam pembelajaran, baik melalui penyediaan sarana prasarana pendukung (seperti perangkat komputer/laptop dan jaringan internet), maupun melalui pelatihan bagi guru agar mampu mengintegrasikan teknologi dalam proses pembelajaran secara berkelanjutan.

4. Bagi Pengembang Media Pembelajaran

Pengembangan lebih lanjut terhadap media interaktif ini sangat dianjurkan dengan menambahkan fitur-fitur tambahan seperti animasi, simulasi manasik haji, atau penilaian berbasis game, agar media menjadi lebih menarik dan mendalam. Selain itu, media juga dapat dikembangkan untuk materi fikih lainnya agar cakupan penggunaannya lebih luas.

5. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai acuan untuk penelitian pengembangan berikutnya. Peneliti selanjutnya dapat memperluas lingkup uji coba, mengembangkan media serupa untuk jenjang kelas yang berbeda atau mata pelajaran lain, serta mengintegrasikan hasil pengembangan ini dalam pembelajaran berbasis proyek atau asesmen berbasis portofolio untuk menilai ketercapaian kompetensi secara lebih komprehensif.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ramli. 2017. "Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran." *Lantanida journal* 4(1): 35–49.
- Adinda, Adinda, Alwen Bentri, Fetri Yeni, and Mutiara Felicita Amsal. 2024. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Animaker Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII SMP." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8(1): 9843–51.
- Afifah, Nur, Otang Kurniaman, and Eddy Noviana. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal Kiprah Pendidikan* 1(1): 33–42.
- Albina, Meyniar, and Krisna Bayu Pratama. 2025. "Peran Tujuan Pembelajaran Dalam Perencanaan Pembelajaran: Dasar Untuk Pembelajaran Yang Efektif." *Harmoni Pendidikan: Jurnal Ilmu Pendidikan* 2(2): 55–61.
- Ali, Aisyah, Lidwina Cornelia Maniboey, Ruth Megawati, Catur Fathonah Djarwo, and Hanida Listiani. 2024. *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif Dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Di Sekolah Dasar*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ali, Muhamad. 2009. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik." *Jurnal edukasi@ elektro* 5(1): 11–18.
- Anwar, Faisal, Hadi Pajariantono, Elin Herlina, Totok Dwi Raharjo, Lathifatul Fajriyah, Irnin Agustina Dwi Astuti, Alim Hardiansyah, and Komang Ayu Suseni. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran "Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0."* Tohar Media.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. "Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek." (No Title).
- Arindiono, Rudi Julio, and Nugrahardi Ramadhani. 2013. "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas 5 SD." *Jurnal Sains dan Seni ITS* 2(1): F28–32.
- Arisyanto, Prasena, Fajar Cahyadi, and Mira Azizah. 2025. *Media Grafis Dalam Pendidikan Dasar Pendekatan Berbasis Kasus Untuk Pembuatan Media Pembelajaran*. Cahya Ghani Recovery.
- Arnesti, Novita, and Abdul Hamid. 2015. "Penggunaan Media Pembelajaran Online–Offline Dan Komunikasi Interpersonal Terhadap Hasil Belajar Bahasa Inggris." *Jurnal teknologi informasi & komunikasi dalam pendidikan* 2(1): 85–99.
- Arsyad, Azhar. 2011. "Media Pembelajaran."
- Aziz, Mochammad Irfan, and Ria Fajrin Rizqy Ana. 2022. "Peran Budaya Sekolah Dalam Membangun Karakter Religius Siswa Kelas 5 SDIT Surya Melati Bandung Tulungagung." *TANGGAP: Jurnal Riset dan Inovasi Pendidikan Dasar* 2(2): 138–44.
- Azizah, Siti Alfiyana, Ali Usman, Muhammad Ali Rif'an Fauzi, and Eliana Rosita. 2023. "Analisis Gaya Belajar Siswa Dalam Menerapkan Pembelajaran Berdeferensiasi." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 1(2): 12.
- Bentri, Alwen, Abna Hidayati, and Muhammad Kristiawan. 2022. "Factors Supporting Digital Pedagogical Competence of Primary Education Teachers

- in Indonesia.” In *Frontiers in Education*, Frontiers Media SA, 929191.
- Borg, Walter R, and Meredith D Gall. 1984. “Educational Research: An Introduction.” *British journal of educational studies* 32(3).
- Cholid, Nur, and Herni Ambarwati. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Kodular Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Motivasi Di Madarasah Ibtidaiyah.” *Wahana Akademika: Jurnal Studi Islam dan Sosial* 8(2): 125–36.
- Damanik, Maysi Imelda Tiarani, Fahrur Rozi, Irsan Irsan, and Imelda Free Unita Manurung. 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Tema 1 Subtema 3 Siswa Kelas VI SDN 091609 Sinaksak.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8(1): 10005–18.
- Daryanto, Daryanto. 2013. “Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar.” *Yogyakarta: Gava Media*: 9–23.
- Dasar, Siswa Sekolah. “Arsyad, A.(2019). Media Pembelajaran. Jakarta: RajaGrafindo Persada. 76-80 Danim, S.(2020). Model-Model Pembelajaran: Teori Dan Praktik Di Kelas. Bandung: Alfabeta. Hidayat, S.(2019).“Peran Guru Dalam Menciptakan Lingkungan Pembelajaran Yang.” *Jurnal Basicedu* 6(3): 3435–44.
- Djaguna, Fahmi, Shorihatul Inayah, Syah Abadi Mendrofa, Idham Azwar, Edi Supriyadi, and Nurhani Mahmud. 2024. “Pengantar Pendidikan.” *EDUPEDIA Publisher*: 1–283.
- Djamarah, Saiful Bahri. 2000. *Guru Dan Anak Didik Dalam Interaksi Edukatif*. Rineka cipta.
- Febrianti, Elviana, Neni Wahyuningtyas, and Nurul Ratnawati. 2021. “Pengembangan Multimedia Interaktif ‘SCRIBER’ Untuk Peserta Didik Sekolah Menengah Pertama.” *Edukasi: Jurnal Pendidikan* 19(2): 275–89.
- Fedrianto, Andri, Yuli Ifana Sari, and Onik Farida Ni’matullah. 2025. “Pengaruh Metode Mengajar, Media Pembelajaran Dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa Sma Negeri 1 Plemahan.” *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS* 19(2): 91–98.
- Fong, Tommy. 2023. “LibGuides: THEi Learning Commons Learning Integrated Learning Platform: Learning and Teaching Resources.”
- Gessa, Andre Oklanda, and Alfroki Martha. 2025. “Google Sites Media with High Validity and Student Engagement in Learning: Media Google Sites Dengan Validitas Tinggi Dan Keterlibatan Siswa Dalam Pembelajaran.” *Indonesian Journal of Innovation Studies* 26(3).
- Hakim, Lukman. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Augmented Reality.” *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan* 21(1): 59–72.
- Hamalik, Oemar. 1980. “Media Pendidikan.” (*No Title*).
- Hayati, Rizki. 2024. “Perbandingann Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik Dengan Lembar Kerja Peserta Didik Cetak Di Smas Yadika Jambi.”
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D Russel, and Sharon E Smaldino. 2002. *Instructional Media and Technology for Learning*. Pearson Education Ltd.
- Hidayat, Rachmad, Wening Patmi Rahayu, Mohammad Hari, and Jefry Aulia

- Martha. 2024. "Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Artificial Intelligence Dalam Meningkatkan Kompetensi Profesional Guru Anggota MGMP Bisnis Daring Pemasaran Kabupaten Malang." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bhinneka* 3(2): 44–48.
- Hilman Mauladi, Hilman. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Untuk Peserta Didik Kelas Viii Smp/Mts."
- Husnaini, Azizah Nurul. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kompetensi Menjelaskan Pemasangan Komponen Dan Sirkuit PLC Untuk SMK." *Jurnal Pendidikan Teknik Mekatronika* 6(6).
- Hutauruk, Ahmad Fakhri, Hani Subakti, Janner Simarmata, David Soputra, Hana Lestari, Gamar Al Haddar, Mohamad Da'i, et al. 2022. "Media Pembelajaran Dan TIK."
- Indriyani, Lemi. 2019. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa." In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, , 17–26.
- Istiqlal, Muhammad. 2017. "Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika." *JIPMat* 2(1).
- Jalinus, Nizwardi, and A Ambiyar. 2016. "Media Dan Sumber Belajar." *Jakarta: Kencana*.
- Kemal, Mustafa. 2022. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual Terhadap Minat Belajar Siswa (Survey Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IPS Di SMA Negeri 2 Cikampek)."
- Kumbara, Diana N P, and Iesyah Rodliyah. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Materi Lingkaran Kelas VIII Mts." *MARISEKOLA: Jurnal Matematika Riset Edukasi Dan Kolaborasi* 2(2): 67–75.
- Kurniawan, Deni, and Cepi Riyana. 2012. "Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru." *Jakarta: Rajawali Pers*.
- Kusum, Jaka Wijaya, Muh Rijalul Akbar, and Muh Fitrah. 2023. *Dimensi Media Pembelajaran (Teori Dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Masitoh, Itoh, Ahmad Wahyudin, Taufik Imron, and Reza Umami. 2025. "Kontribusi Teori Kognitif Robert M. Gagne Dalam Pembelajaran Fiqih Pada Siswa Mts Al-Fathaniyah Serang." *Desanta (Indonesian of Interdisciplinary Journal)* 5(2): 253–61.
- Maula, Nazalat Rohmatul, and Laila Fatmawati. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Kayaku (Kayanya Alam Negeriku) Berbasis STEM Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4(1): 97–105.
- Munir, Multimedia. 2012. "Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan." *Bandung: Alfabeta*.
- Muryaningsih, Sri, and Oksarini Dewi Utami. 2021. "Media Pembelajaran Berbahan Loose Part Dalam Pembelajaran Eksak Di Mi Kedungwuluh Lor." *Khazanah Pendidikan* 15(1): 84–91.
- Muyaroah, Siti, and Mega Fajartia. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran

- Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran Biologi.” *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology* 6(2): 22–26.
- Nailu, Imhar A R. 2025. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPAS Berbasis Lingkungan Untuk Kemandirian Belajar Siswa SD Di Palu.” *Jurnal Ilmiah Profesi Guru (JIPG)* 6(1): 90–101.
- Nelawati, Ulya, and Saliman Saliman. 2021. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Pembelajaran IPS SMP.” *JIPSINDO (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia)* 8(2): 103–17.
- Novita, Rini, and Syaiful Zuhri Harahap. 2020. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK.” *Informatika* 8(1): 36–44.
- Nurul, Azizah. 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran Rima (Risalatul Mahidz) Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fikih Bagi Generasi Z Di Smp It Insan Cendekia Semarang.”
- Pratiwi, Inesa Tri Mahardika, and Rini Intansari Meilani. 2018. “Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 3(2): 173–81.
- Prinanda, Diego. 2025. “Analisis Problematika Guru Dalam Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Teknologi.” *IJAM-EDU (Indonesian Journal of Administration and Management in Education)* 2(2): 329–53.
- Purwanto, M Ngalim. 2019. “Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran.”
- Rahayu, Puji, Sri Marmoah, and Tri Budiharto. 2024. “Analisis Penerapan Prinsip Mayer Pada Multimedia Digital Dalam Pembelajaran Matematika Di Kelas IV Sekolah Dasar.” *Didaktika Dwija Indria* 12(5): 357–63.
- Rakhmayanti, Amalia. 2025. “Ragam Teori Belajar Dan Implikasinya Dalam Desain Pembelajaran.” *Model-Model Desain Sistem Pembelajaran* 45.
- Ramadhani, Naisya, Wafna Jannata Ulya, Septina Berlian Nustradamus, Fina Fakhriyah, and Erik Aditia Ismaya. 2023. “Sistematic Literature Riview: Peran Media Pembelajaran Interaktif Dan Konvensional Pada Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar.” *Student Scientific Creativity Journal* 1(5): 99–114.
- Ramli, Anwar, Rahmatullah Rahmatullah, Inanna Inanna, and Taslim Dangnga. 2018. “Peran Media Dalam Meningkatkan Efektivitas Belajar.” *Lembaga Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Negeri Makassar* 1(7): 5–7.
- Restian, Arina. 2020. *2 Psikologi Pendidikan Teori Dan Aplikasi*. UMMPress.
- Riduwan, M B A. 2009. “Pengantar Statistika Sosial.” *Bandung: Alfabeta*.
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran*. KEMENAG RI.
- Rochmad, Rochmad. 2012. “Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika.” *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 3(1): 59–72.
- Rusdi, Muhammad. 2018. “Penelitian Desain Dan Pengembangan Kependidikan.” *Depok: PT. Raja Grafindo Persada*.
- Rusman, M Pd. 2022. “Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer.”
- Safitri, Dewi. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Materi Himpunan Kelas VII SMP.”
- Sanjaya, Dr H Wina. 2006. “Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses

Pendidikan.”

- Sari, Fitria Amanda, Umi Pratiwi, and Siska Desy Fatmaryanti. 2022. “Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Peserta Didik.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains (JIPS)* 3(1): 24–32.
- Setiawan, Zunan, I Made Pustikayasa, I Nyoman Jayanegara, I Nyoman Anom Fajaraditya Setiawan, I Nyoman Agus Suarya Putra, I Wayan Adi Putra Yasa, Wina Asry, et al. 2023. *Pendidikan Multimedia: Konsep Dan Aplikasi Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Society 5.0*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Setyosari, H Punaji. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Prenada Media.
- Shaifudin, Arif. 2019. “Fiqh Dalam Perspektif Filsafat Ilmu: Hakikat Dan Objek Ilmu Fiqh.” *Al-Manhaj: Jurnal Hukum dan Pranata Sosial Islam* 1(2): 197–206.
- Shoffa, Shoffan, Iis Holisin, Jozua Ferjanus Palandi, Sri Cacik, Dian Indriyani, Eko Eddy Supriyanto, S IP, et al. 2021. *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Agrapana Media.
- Sibilana, Annas Ribab. 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Kelas XI Di SMA Negeri 2 Malang.”
- Sidik, Nur Ahmad Hardoyo, Fauzi Fahmi, Khairat Umami, and Zulfitriah Akbar. 2023. *Media Pembelajaran (Suatu Pengantar Sarana Pendidikan)*. Mega Press Nusantara.
- Smaldino, Sharon E, Deborah L Lowther, James D Russell, and Clif Mims. 2008. “Instructional Technology and Media for Learning.”
- Suarmika, Pande Bagus Andika, Ketut Pudjawan, and I Komang Sudarma. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Film Pendek Berbasis Kearifan Lokal Pada Mata Pelajaran Agama Hindu Kelas V Di SD Negeri 4 Banyuning Tahun Pelajaran 2017/2018.” *Jurnal Edutech Undiksha* 6(2): 256–67.
- Sudjana, Nana, and A Rivai. 2013. “Media Pengajaran, Bandung: Sinar Baru Algesindo.” Sugiyono.(2014). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sugiyono, Dr. 2013. “Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D.”
- Sukardi, H M. 2008. “Evaluasi Pendidikan Prinsip Dan Operasionalnya.” *Jakarta: Bumi Aksara* 2.
- Sumara, Dadan Sumara, Sahadi Humaedi, and Meilanny Budiarti Santoso. 2017. “Kenakalan Remaja Dan Penanganannya.” *Prosiding Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat* 4(2).
- Sumiharsono, Rudy, and Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru Dan Calon Pendidik*. Pustaka Abadi.
- Supriyono, Supriyono. 2018. “Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD.” *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar* 2(1): 43–48.
- Susanti, Dini, Ridania Ekawati, Sry Apfani, Yufi Latmini Lasari, Reni Nastuti, and

- Nurul Fatimah. 2024. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Pembelajaran IPAS Berbasis Project Based Learning Kelas IV Sekolah Dasar." *Didaktika: Jurnal Kependidikan* 13(3): 4177–84.
- Syafril, Syafril. 2010. "Statistika."
- Syarifuddin, Ahmad. 2021. "Peran Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Meningkatkan Perilaku Islami Siswa Di Sd Negeri Sambiroto I."
- Tarigan, Darmawaty, and Sahat Siagian. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi." *Jurnal teknologi informasi & komunikasi dalam pendidikan* 2(2): 187–200.
- Thiagarajan, Sivasailam. 1974. "Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook."
- Trisiana, Anita. 2020. "Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran." *Jurnal pendidikan kewarganegaraan* 10(2): 31–41.
- Utama, Riyan Deta Prastya. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Fiqih Materi Ajar Mawaris Di Kelas XI MAN 2 Ponorogo."
- Warsita, Bambang. 2008. "Teknologi Pembelajaran Landasan Dan Aplikasinya."
- Wibowo, Hamid Sakti. 2023. *Pengembangan Teknologi Media Pembelajaran: Merancang Pengalaman Pembelajaran Yang Inovatif Dan Efektif*. Tiram Media.
- Widiastari, Ni Gusti Ayu Putu, and Ryan Dwi Puspita. 2024. "Penggunaan Media Pembelajaran Digital Dalam Mengembangkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD Inpres 2 Nambaru." *ELEMENTARY: Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar* 4(4): 215–22.
- Wijoyo, Hadion, Audia Junita, Denok Sunarsi, Lily Setyawati Kristianti, Ruby Santamoko, Agus Leo Handoko, Hendrian Yonata, et al. 2020. "Blended Learning Suatu Panduan."
- Wisada, Putu Darma, and I Komang Sudarma. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter." *Journal of Education Technology* 3(3): 140–46.
- Yahya, Rizky, Siti Khoiruli Ummah, and Moh Mahfud Effendi. 2020. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan Mini-Project." *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)* 4(1): 78–91.
- Yanto, Doni Tri Putra. 2019. "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik." *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 19(1): 75–82.
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Prenada Media.
- Yazid, Abdul. 2021. "Pengembangan Metode Kisah Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Kualitas Akademis Pada Siswa Kelas Ix Mts Al-Washliyah Kolam Kecamatan Percut Sei Tuan Kabupaten Deli Serdang."
- Yuliasih, Muzayyanah, I Nyoman Widhi Adnyana, Putu Satria Udyana Putra, and Fien Pongpalilu. 2023. *Sumber & Pengembangan Media Pembelajaran (Teori & Penerapan)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.