

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan kepada kegiatan penelitian yang dilakukan untuk membuat rancang bangun sistem informasi iuran pendidikan pada SMAN 2 Lembang Jaya ini, maka dapat dikemukakan kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian *Black Box* membuktikan bahwa seluruh fungsi utama sistem dapat berjalan dengan benar tanpa error. Selain itu, hasil pengujian UAT yang telah dilakukan, sistem informasi iuran pendidikan ini memperoleh total persentase keberhasilan sebesar 93%, yang menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hasil tersebut membuktikan bahwa sistem ini dapat diterima dengan sangat baik dan mampu meningkatkan kinerja pengguna sistem.
2. Sistem informasi iuran pendidikan pada SMAN 2 Lembang Jaya yang terintegrasi dengan *payment gateway* midtrans telah berhasil diuji melalui web simulator midtrans, yang dirancang sebagai solusi untuk pembayaran iuran pendidikan. Sistem ini mempermudah siswa atau orang tua siswa dalam melakukan pembayaran secara online, sehingga proses pembayaran iuran menjadi lebih mudah dan cepat, serta mempermudah pihak sekolah terutama petugas TU dalam pengelolaan iuran pendidikan.

B. Saran

Sistem pembayaran ini masih memiliki peluang yang besar untuk dikembangkan lebih lanjut dalam penelitian selanjutnya agar menjadi sistem yang lebih baik. Salah satu pengembangan yang bisa dilakukan adalah membuat tampilan sistem versi mobile, sehingga pengguna dapat lebih mudah mengaksesnya melalui handphone. Serta adanya notifikasi whatsapp atau sms sebagai pengingat kepada siswa jika ada tagihan.

DAFTAR PUSTAKA

- alfisyakhrin, A., Nawangsih, I., & Romli, I. (2023). Sistem Pembayaran Spp Pada Smk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Klik: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer (Media Online)*, 4(2), 1100–1110. <https://doi.org/10.30865/Klik.V4i2.1315>
- Aliyah, A., Hartono, N., & Muin, A. A. (2025). Penggunaan User Acceptance Testing (Uat) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch: Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84–100.
- Amanda, A. Z., Jabar, A., & Satifa, R. (2023). Perancangan Aplikasi Pengelolaan Pembayaran Spp Berbasis Web Pada Mi Raudhatul Athfal Menggunakan Model Pengembangan Waterfall. *Jurnal Big Data Dan Teknologi Informasi*, 1(June), 8–15.
- Andani, M., Salamudin, & Hendrayudi. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan Desa Lecah Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya (Jsim)*, 4(1), 15–27.
- Apriany, R., & Setiawan, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Berbasis Web Pada Sit Al Haraki. *Jurnal Keilmuan Teknologi Informasi*, 2(2), 32–39. <http://jurnalilmiah.id/index.php/justifi/article/view/43>
- Buana, I. T., & Zakaria, H. (2023). Implementasi Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Dengan Notifikasi Whatsapp Gateway (Studi Kasus : Sd Adhaffa 44). *Logic : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan Volume*, 1(2), 334–344.
- Dissanayake, G. (2019). A Comparison Of Security Risk Analysis In The In-House It Infrastructure And Cloud Infrastructure For The Payment Gateway System. *University Of Tartu Institute Of Computer Science*.
- Dunggio, Z. K., & Rustam, S. (2024). Sistem Informasi Layanan Guru Les Gorontalo Privat Center. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(1), 53–60. <https://doi.org/10.36294/JurTi.V8i1.4304>

- Faiz, A. M., & Wibisono, I. S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Al-Masudiyyah Bandung Menggunakan Algoritma K-Nn. *Jipi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 9(2), 1052–1064. <https://doi.org/10.29100/Jipi.V9i2.5612>
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika Dan Komputer*, 14(1), 47–58.
- Harjono, W., & Tute, K. J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Satesi: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 47–51. <https://doi.org/10.54259/Satesi.V2i1.773>
- Hartomi, Z. H., Saputra, H. T., & Arischa, D. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) Berbasis Web Menggunakanlaravel. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(2), 92–101.
- Istighfarah, D. (2022). Sistem Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) Menggunakan Payment Gateway Berbasis Website [Universitas Muhammadiyah Magelang]. <https://repository.unimma.ac.id/3988/>
- Kusuma, D. A., Setyawati, E., & Sasmito, M. (2021). Sistem Informasi Pencatatan Dan Pembayaran Spp Metode Payment Gateway Midtrans Berbasis Website Pada Smk Ypt 1 Purbalingga. *Incoding: Journal Of Informatics And Computer Science Engineering*, 1(2), 114–125. <https://doi.org/10.34007/Incoding.V2i1.134>
- Manalu, D., Saragih, R. S., & Hardinata, J. T. (2024). Sistem Informasi Berbasis Web Pembayaran Spp Di Sma Rk Bt Rantau Prapat. *Jurnal Gemilang Informatika (Git)*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.58369/Git.V2i1.168>
- Musthofa, K. N., & Haryono, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Absensi Dan Permohonan Cuti Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode System Development Life Cycle (Sdlc) Pada Sd Budi Mulia Dua Bintaro. *Jorapi: Journal Of Research And Publication Innovation*, 1(3), 51. <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/jorapi/index>

- Pradita, N., Huda, M., & Hidayat, R. (2024). Perancangan Mock Up Sistem Informasi Manajemen Desa Berbasis Website (Studi Di Desa Mekarmukti Kecamatan Cisaga Kabupaten Ciamis Jawa Barat). *Journal Of Innovation And Future Technology (Iftech)*, 6(1), 69–83. <https://doi.org/10.47080/iftech.V6i1.3110>
- Prayoga, B., Wahyudin, M. I., & Iskandar, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Zakat Masjid Jami Al-Muhajirin Berbasis Web Menggunakan Metode Research And Development (R & D). *Smatika: Stiki Informatika Jurnal*, 11(02), 60–69. <https://doi.org/10.32664/Smatika.V11i02.576>
- Prayoga, M., Surya, I., & Kurniawan, H. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Agile Pada Sdn 056001 Karang Rejo. *Jurnal Minfo Polgan*, 13, 1248–1258.
- Priyadi, A., Rudjiono, D., Zainudin, A., & Sohiroh, S. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Pencatatan Pembayaran Spp Dan Tabungan Berbasis Website. *Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 3(1), 73–82. <https://doi.org/10.55606/teknik.V3i1.1884>
- Repi, Y. M., Wonggo, D., & Liando, O. E. S. (2021). Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sd Smp Advent Tondano. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(5), 773.
- Revita, E., Puspita, I., & Efendi, R. (2023). Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Pada Mtsal-Ihsan Tugu Rejo. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(4), 5053–5063. <https://j-innovative.org/index.php/innovative/article/view/4026/2942>
- Rikardo, R. (2023). Sistem Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Payment Gateway Midtrans Studi Kasus Pada Smk Taruna Terpadu 2. *Logic: Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(5), 1046–1050. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Sani, H. K., Ambiyar, A., Sukardi, S., & Sari, D. Y. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Didukung Notifikasi Sms. *Jrti (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 7(2), 107. <https://doi.org/10.29210/30031362000>

- Santoso, M. I. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Spp Pada Sekolah Sepak Bola Tasbi Dengan Menggunakan React Dan Nodejs. *Jurnal Teknologi Dan Sains*, 1(1), 10–14. [Http://Saintek.Co.Id/Index.Php/Jutesa/Article/View/5](http://Saintek.Co.Id/Index.Php/Jutesa/Article/View/5)
- Saputra, O., & Safitri, W. (2022). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) Berbasis Whatsapp Gateway. *Jurnal Sistim Informasi Dan Teknologi*, 4, 2–7. <https://doi.org/10.37034/Jsisfotek.V4i1.90>
- Saputro, T. R., & Sutopo, J. (2019). Penerapan Payment Gateway Sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran Pada Website Pemesanan Paket Wisata. *Tugas Akhir Thesis, University Of Technology Yogyakarta*.
- Sari, A. P., & Suhendi. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web. *Jurnal Informatika Terpadu*, 6(1), 29–37. <https://doi.org/10.54914/Jit.V6i1.255>
- Senjaya, H., & Basri, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web. *Junif: Jurnal Nasional Informatika*, 3(1), 36–41.
- Subkhi, A., Javani, O. A., Ulum, M., & Rosyani, P. (2024). Rancang Bangun Sistem Pembayaran Spp Berbasis Web Dengan Metode Waterfall (Studi Kasus : Smp Islam Raudlatul Hikmah). *Biikma : Buletin Ilmiah Ilmu Komputer Dan Multimedia*, 1(6), 724–737.
- Suratna, M. A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Untuk Tingkat Sekolah Berbasis Web Dan Menggunakan Sms Gateway. *Jurnal Industri Kreatif Dan Informatika*, 01(1), 13–19.
- Syarif, M. (2025). Desain *Mockup* Sistem Informasi Simpanan Pelajar (Simpel) Dengan Pendekatan *User-Centered Design*. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 6(1), 74–83. <https://doi.org/10.31294/Justian.V6i1.9133>
- Wulandari, W., Nofiyani, N., & Hasugian, H. (2023). User Acceptance Testing (Uat) Pada Electronic Data Preprocessing Guna Mengetahui Kualitas Sistem. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 4(1), 20–27. <https://doi.org/10.24127/Ilmukomputer.V4i1.3383>

Yudha, M. Z., Hasan, M. K. P., Athallah, M. I., & Abidin, D. Z. (2023).
Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Pada Smk
Fania Salsabila Kota Jambi. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa
Komputer(Jakakom)*, 3(2), 695–703.
<https://doi.org/10.33998/Jakakom.2023.3.2.1451>

