

BAB V

PENUTUP

a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil kegiatan penelitian dan pengembangan, dapat disimpulkan bahwa kegiatan ini telah berhasil membangun sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web di PT. BTI Sumbar. Proses pengembangan dilakukan dengan menggunakan metode *Agile* yang mengadopsi prinsip Scrum, yang dibagi ke dalam tiga Sprint. Setiap Sprint dirancang untuk menghasilkan komponen sistem secara bertahap, sehingga pengembangan berjalan lebih terarah dan progresnya dapat diukur secara berkala.

Pada Sprint 1, pengembangan berfokus pada fitur-fitur inti seperti registrasi pengguna, autentikasi, pengelolaan lowongan, manajemen lamaran, seleksi, serta dashboard admin dan pelamar. Sprint 2 melanjutkan dengan penambahan fitur penunjang seperti login melalui akun Google, notifikasi email hasil seleksi, filter pencarian lowongan, hingga pencetakan bukti lamaran. Sementara itu, Sprint 3 diarahkan pada penguatan sistem seperti peningkatan keamanan, fitur audit log, upload dokumen *multi-file*, dan implementasi rate limiting pada *endpoint* penting.

Setiap tahapan Sprint disertai dengan proses *Sprint Review* dan *Sprint Retrospective* secara individu untuk mengevaluasi proses pengerjaan. Selain itu, pengujian dilakukan menggunakan metode *Blackbox Testing* terhadap seluruh fitur yang dikembangkan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna, dengan seluruh skenario uji dapat dilalui tanpa kesalahan berarti. Sistem berhasil meningkatkan kecepatan proses seleksi, meminimalisasi kesalahan administrasi, serta mendukung transparansi dalam pengelolaan data pelamar. Secara keseluruhan, sistem yang dikembangkan telah memenuhi tujuan awal penelitian, yaitu menciptakan platform rekrutmen digital yang efisien, fungsional, dan sesuai dengan kebutuhan operasional PT. BTI Sumbar.

b. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi rekrutmen karyawan berbasis web yang telah dilakukan di PT. BTI Sumbar, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai acuan untuk implementasi, pengembangan

lanjutan, serta pemanfaatan sistem secara maksimal. Saran-saran ini disusun berdasarkan hasil evaluasi sistem, masukan dari stakeholder, serta pengalaman selama proses pengembangan berlangsung, yang mencakup berbagai aspek penting antara lain:

1. Perlu dilakukan pelatihan internal bagi staf HR agar transisi dari sistem manual ke digital berjalan lancar. Pelatihan mencakup pengoperasian sistem, manajemen data pelamar, dan pemanfaatan fitur-fitur utama seperti seleksi, notifikasi hasil, dan pencetakan laporan.
2. Disarankan untuk menambahkan fitur notifikasi berbasis WhatsApp, perbaikan tampilan cetak dokumen, serta peningkatan keamanan melalui audit log dan validasi input.
3. Setelah sistem digunakan, perlu dilakukan evaluasi berkala guna mengidentifikasi kekurangan, menerima umpan balik dari pengguna, dan menentukan prioritas pengembangan lanjutan agar sistem tetap relevan dan responsif terhadap kebutuhan perusahaan.
4. Untuk menyesuaikan dengan kebutuhan proses seleksi modern, sistem ini dapat ditambah dengan fitur penjadwalan dan pelaksanaan wawancara online menggunakan integrasi *video conference* seperti Zoom atau Google Meet.

UIN IMAM BONJOL
PADANG

Daftar Pustaka

- Abdul Hamid Arribathi¹, L. A. R. P. G. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Recruitment. *Agustus*, 7(2).
- Arif, S. M. (2023). Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting*, 7(3), 789–796. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i3.1168>
- Arribathi, A. H., Anggraeni, L., & Gestiarie, R. P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Recruitment Berbasis Web Bagi Karyawan Baru. *Journal CERITA*, 7(2), 201–208. <https://doi.org/10.33050/cerita.v7i2.1777>
- Aziz, T. A., Maarif, M. S., & Sukmawati, A. (2017). Pengaruh Rekrutmen dan Seleksi Terhadap Kinerja. *Jurnal Aplikasi Bisnis dan Manajemen*. <https://doi.org/10.17358/jabm.3.2.246>
- Damanik, A. R., Saputra, W., Hartama, D., Gunawan, I., Darma, S., Firzada, F., & Tunas Bangsa, S. (2022). *Pelatihan Implementasi Programming Web Menggunakan Bootstrap Pada Smk Teladan Pematang Siantar*. *Jabb*, 3(2), 2022. <https://doi.org/10.46306/jabb.v3i2>
- Dwi Syafutra, A. (2021). *Penilaian Kepuasan Pelanggan Dengan Aplikasi Survei Pada Pdam Kota Bengkulu*. 1(1), 16–21. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/teknosia>
- Dwi Wijaya, Y., & Wardah Astuti, M. (2021). *Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions Blackbox Testing Of Pt Inka (Persero) Employee Performance Assessment Information System Based On Equivalence Partitions*. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 2021.
- Dzaky, F. A., & Kurniawan, D. (2023). *Implementasi Metode Agile Framework Scrum dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Aset Terpadu Universitas Diponegoro Modul Inventarisasi* (Vol. 14, Nomor 1).

- Handayani. (2023). *Rancang Bangun Sistem Perekrutan Karyawan Dengan Framework Bootstrap (Studi Kasus Pt Xyz)*.
- Hartati, S. (2020). *Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat R.A Lia Kholila, S.H Menggunakan Visual Studio Code. Jurnal Siskomti*, 3(2). <http://www.ejournal.lembahdempo.ac.id>
- Joni Kurniawan, W. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 1(3), 154–159.
- Kalsum Siregar, U., Arbaim Sitakar, T., Haramain, S., Nur Salamah Lubis, Z., Nadhirah, U., & Sains dan Teknologi, F. (2024). *Pengembangan database Management system menggunakan My SQL* (Vol. 1, Nomor 1).
- Martini, & Merdekawati, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web pada PT Megah Perkasa Teknologi. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 2(2), 76–83. <https://doi.org/10.35746/jtim.v2i2.88>
- Maulana, D., Brillyanto, M. H. I., Akseptori, R., Suhardjito, G., & Rachman, F. (2023). Prototype Aplikasi Rekomendasi Rekrutmen Karyawan Start-Up Pemula Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory. *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis*, 8(1), 201–214. <https://doi.org/10.29407/nusamba.v8i1.18042>
- Maulani, J., Gita Ayu Safarina, dan, Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin Fakultas Teknologi Informasi, I., Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin Fakultas Teknologi Informasi, U., & Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, U. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Rekrutmen Seleksi Dan Kontak Kerja Karyawan Berbasis Web. Dalam *Technologia* (Vol. 13, Nomor 2).
- Noviana, R. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *JTS*, 1(2).

- Purnama, C. A., Santi, I. H., & Mawaddah, U. (2023). Sistem Seleksi Rekrutmen Karyawan Baru Pada Pt Mayangkara Groub Menggunakan Framework Laravel. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Nomor 5).
- Rahayu Dewi, N. L. A. M., Hartati, R. S., & Divayana, Y. (2021). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Berbasis Website pada Berlian Agency. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 147. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p17>
- Safitri, A., Saptia Kurnia, J., & Artikel ABSTRAK, I. (2024). Perancangan Sistem E-Rekrutmen Berbasis Web Pada PT. Segar Kumala Indonesia Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma, Jakarta Indonesia. *Jurnal Mahasiswa Informatika dan Desain (Jurmasin)*, 1(2).
- Shiddiq, M. I. (2022). *Implementasi White Box Testing Berbasis Path Pada Form Login Aplikasi Berbasis Web*. 8(1), 2022.
- Siahaan, C., Literatur, S., Sosial, M., Pembentukan Karakter Remaja, dan, Putra Laia, A., & Adrian, D. (2022). *How to cite: Studi Literatur: Media Sosial "Tiktok" Dan Pembentukan Karakter Remaja*. www.freepnglogos.com
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). *Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL*. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2>
- Siyah, S., Mansur, M., & Muhtadi, R. (2020). Analisis Sistem Rekrutmen Dan Pelatihan Dalam Meningkatkan Kinerja Karyawan. *Ar-Ribhu : Jurnal Manajemen dan Keuangan Syariah*, 1(2), 188–203. <https://doi.org/10.55210/arribhu.v1i2.488>
- Syaeful Millah, A., Arobiah, D., Selvia Febriani, E., & Ramdhani, E. (2023). Analisis Data dalam Penelitian Tindakan Kelas. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa*, 1(2), 2023.
- Syukron, A., & Abdurrazaq, M. H. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. Dalam

Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JASIKA) (Vol. 1, Nomor 2).
<http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jasika74>

Wahyu Rhamadani, M., Herry Wahyono, Nuke L Chusna, Nur Hikmah, & M. Ageng Laksono. (2023). Perancangan Website Kecamatan Pasar Rebo Menggunakan Framework Bootstrap. *Abdikan: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, 2(1), 136–144.
<https://doi.org/10.55123/abdikan.v2i1.1721>

Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(3), 26–40.
<https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>

Wandi Mandiri, I. A. S. F. A. (2018). *admink03,+159-164_Wandi+Mandiri-Irwan+Agus-Fajar+Akbar_Pengujian+White+Box*.

Warkim, W., Muslim, M. H., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 6(2).
<https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i2.2711>

Wisnu Wardhana, Nurul Fadhillah, Putri Khairunnisa, & Niko Surya Atmaja. (2023). Web Profile Unit Usaha Universitas Pembangunan Panca Budi. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), 115–132.
<https://doi.org/10.55606/juisik.v3i3.671>

Yan Handita, M., Setiawan, D. E., & Kom, S. (2022). Sistem Informasi Penerimaan Pegawai Dengan Metode Agile Extreme Programming. Dalam *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* (Nomor 5).