

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem menggunakan metode *blackbox* terhadap sistem *Knowledge Management System (KMS)* yang dirancang untuk petani gambir, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pemetaan pengetahuan gambir terdiri dari pembibitan tanaman gambir, penanaman dan perawatan tanaman gambir, panen daun tanaman gambir, pengelolaan daun tanaman gambir, pemasaran dan penjualan tanaman gambir, serta dukungan dan pengembangan usaha tanaman gambir.
2. Dalam pemetaan para ahli, ahlinya terdiri dari bapak Rudi Hermansyah dengan pengetahuan pembibitan tanaman gambir, bapak Junaidi Kurniawan dengan pengetahuan penanaman dan perawatan gambir, bapak Eri Samsudin dengan pengetahuan panen daun tanaman gambir, bapak Muhammad Eriyanto dengan pengetahuan pengelolaan daun tanaman gambir, bapak Sukardi Mulyono dengan pengetahuan pemasaran dan penjualan tanaman gambir, dan bapak Kasiman Tarmizi dengan pengetahuan pengembangan usaha tanaman gambir.
3. Berdasarkan perancangan atau analisis pengembangan KMS, yang paling cocok adalah forum diskusi dan dalam implementasi ini menggunakan metode SECI yang mana fitur terdiri dari kategori, artikel, dan forum diskusi (komentar) yang menggunakan metode KMSLC dan memberikan hasil uji sesuai dengan kebutuhan petani.
4. Sistem telah diimplementasikan dengan tampilan antarmuka yang sederhana dan responsif, sehingga dapat diakses melalui perangkat HP maupun komputer secara optimal jika sudah dihosting nantinya.

B. Saran

Berdasarkan apa yang sudah dilakukan dalam penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran buat ke depannya antara lain sebagai berikut:

1. Perlu adanya pelatihan kepada masyarakat setempat agar mereka dapat menggunakan sistem dengan baik, sekaligus mendorong partisipasi aktif dalam menambah konten pengetahuan ke dalam sistem. Dengan begitu, sistem akan selalu terupdate sesuai pengalaman nyata petani gambir di lapangan.
2. Pengembangan sistem KMS perlu dilakukan secara berkelanjutan dengan melibatkan kolaborasi antara petani, akademisi, dan pemerintah daerah. Hal ini penting agar sistem tidak hanya menjadi arsip pengetahuan, tetapi juga benar-benar digunakan sebagai sarana pembelajaran, inovasi, dan peningkatan produktivitas petani gambir.
3. Pemerintah daerah dan instansi terkait diharapkan tidak hanya memberikan dukungan pendanaan, tetapi juga menjadikan sistem ini sebagai bagian dari program resmi pengembangan pertanian daerah. Dengan kebijakan formal, keberlanjutan sistem lebih terjamin dan manfaatnya bisa menjangkau lebih banyak kelompok tani.
4. Penelitian lanjutan sangat penting diarahkan pada integrasi KMS dengan aplikasi *mobile* berbasis Android, karena mayoritas petani di pedesaan lebih sering menggunakan ponsel dibanding komputer. Hal ini akan meningkatkan aksesibilitas dan menjadikan KMS sebagai media yang benar-benar dekat dengan aktivitas sehari-hari petani gambir.
5. Dokumentasi multimedia (video, audio, animasi) perlu ditingkatkan agar *tacit knowledge* petani senior dapat ditransfer secara lebih efektif. Misalnya, video tentang teknik perebusan dan pemerasan daun gambir dapat dijadikan modul visual yang lebih mudah dipahami oleh generasi seterusnya.
6. Kerjasama lintas sektor perlu diperluas, baik dengan lembaga riset, universitas, maupun pihak swasta yang bergerak di bidang ekspor. Dengan demikian, pengetahuan lokal petani gambir dapat dipadukan dengan inovasi modern sehingga nilai tambah dan daya saing produk gambir semakin meningkat di pasar global.

C. Pernyataan Menggunakan Artificial Intelligence (AI)

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis memanfaatkan beberapa *Artificial Intelligence* (AI) sebagai pendukung dalam proses pengembangan sistem dan penulisan laporan. penggunaan AI bersifat sebagai pendukung dan tidak menggantikan peran penulis dalam menyusun konten utama serta dalam mengembangkan sistem. Beberapa AI yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

1. GitHub copilot AI

Digunakan pada Visual Studio Code untuk membantu penulis dalam memahami dan penyusunan struktur kode program dengan memberikan saran sintaks dan logika pemograman yang sesuai.

2. ChatGPT

Digunakan untuk beberapa hal sebagai berikut, yaitu :

- a. Membantu dalam penyusunan kalimat yang baik dan perbaikan struktur penulisan sesuai dengan ejaan yang disempurnakan (EYD).
- b. Sebagai referensi untuk memahami logika pemograman dan memberikan saran perancangan struktur database sesuai dengan kebutuhan sistem.

UIN IMAM BONJOL
PADANG

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, S., Fatahilah, A., & Sari, S. (2022). Implementasi Knowledge Management pada Tanaman Kopi. *IntelmatICS*, 2(1), 39–52. <https://doi.org/10.25105/itm.v2i1.9857>
- Admella Yudhanti, D., Faja Ripanti, E., Perwitasari, A., & Hadari Nawawi, J. H. (2019). Knowledge Management System Konservasi Hutan Tanaman Mangrove. *JEPIN (Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika)*. 5(3), 321–328.
- Andhika Prasetyo Utomo, Ariq Cahya Wardhana, & Cepi Ramdani. (2020). Pengembangan Sistem Manajemen Pengetahuan pada Unit Kemahasiswaan. *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 4(2), 155–167. <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v4i2.400>
- Ain Banyal, N., STMIK Umel Mandiri, D., & Raya Abepura Kotaraja Jayapura-Papua, J. (2019). Pengembangan Knowledge Sistem Pemilihan Bibit Sawit Menggunakan Pendekatan Usability Engineering Dinas Perkebunan Provinsi Papua. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 21(3), 289-294.
- Aprilia, F. (2022). *Pemanfaatan media sosial Instagram sebagai sarana promosi produk UMKM pada Distro U.D.A Clothing di Kota Palembang* (Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang). <http://repository.radenfatah.ac.id/>.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., Wulandari, M., & Aisyiyah Pontianak, P. '. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi* (Vol. 1, Nomor 1), 19-25 .
- Astuti, R. (2009). Pemodelan Analisis Berorientasi Objek Dengan Use Case. *Media Informatika* (Vol. 8, Nomor 2), 73-81.

- Awad, E. M., & Ghaziri, H. M. (2004). *Knowledge Management*. Prentice Hall.
<https://books.google.co.id/books?id=bjJZAAAAYAAJ>
- Brusilovsky, P. (t.t.). *KnowledgeTree: A Distributed Architecture for Adaptive E-Learning*. <http://dx.doi.org/10.1145/1013367.1013386>
- Efraim Turban, C. P. (2018). *Information Technology for Management: On-Demand Strategis for Performance, Growth and Sustainability*. John Wiley & Sons.
- Fahira Iskandar, Z., & Winoto, Y. (2022). Pemetaan Pengetahuan Penelitian Tentang Mitigasi Bencana Di Indonesia Pada Google Scholar. *Jurnal Pustaka Budaya* (Vol. 9, Nomor 2), 113-125. <https://doi.org/10.31849/pb.v9i2.9024>
- Firnando, J., Franko, B., Pratama Tanzil, S., Wilyanto, N., Christianto Tan, H., & Hartati Kom, E. M. (t.t.). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang (Vol. 3, Nomor 1), 1-8. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v3i1.5057>
- Hakim, R., Umaidah Informatika, Y., Singaperbangsa Karawang Jl HSRonggo Waluyo, U., & Timur, T. (2025). Implementasi React Js Dan Integrasi Strapi Cms Dalam Pengembangan Website Ok Oce Indonesia. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Nomor 2), 2159-2166. <http://dx.doi.org/10.36040/jati.v9i2.13031>
- Holsapple, C. W., Joshi, K. D., & Holsapple, C. W. (2015). Knowledge Management: A Threefold Framework Knowledge Management: A Threefold Framework. *The Information Society*, 2243(November), 47–64.
- Islamy, F. J. (2013). *Pengaruh Budaya Organisasi Terhadap Implementasi Knowledge Sharing Dosen Tetap Universitas Pendidikan Indonesia Bandung Tahun 2013* (Tesis Magister, Telkom University). <https://repositori.telkomuniversity.ac.id/pustaka/135154/pengaruh-budaya-organisasi-terhadap-implementasi-knowledge-sharing-dosen-tetap-universitas-pendidikan-indonesia-bandung-tahun-2013.html>, 1–13.

- Josi, A., Akuntansi, K., Prabumulih, S., Patra No, J. L., Sukaraja, K., & Selatan, K. P. (2017). Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JTI* (Vol. 9, Nomor 1). <https://doi.org/10.32767/jti.v9i1.108>
- Kalsum Siregar, U., Arbaim Sitakar, T., Haramain, S., Nur Salamah Lubis, Z., Nadhirah, U., & Sains dan Teknologi, F. (2024). Pengembangan database Management system menggunakan My SQL. *Jurnal Sains, Teknologi & Komputer* (Vol. 1, Nomor 1), 8-12.
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *Systems Analysis and Design* (8th ed.). Pearson Education.
- Lee, H., & Choi, B. (2003). Journal of Management Information Systems, Informa-tion and Management. *Journal of Organizational Computing and Electronic Commerce*, 20(1), 179–228.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2021). Management Information Systems: Managing the Digital Firm (16th ed.). Pearson Education.
- Majumder, S., & Dey, N. (2022). Knowledge Management System. *Studies in Big Data*, 107(8), 63–84. https://doi.org/10.1007/978-981-19-0316-8_4
- Muhajir, M. I., Budimansyah Purba, A., & Mubarok, A. (2023). Knowledge Management System Dalam Budidaya Bibit Tanaman Jambu Biji (Studi kasus : Williams Agrotama). *Jipakif*, 1(1), 21–32.
- Muharam, M., & Persada, A. G. (n.d.). *Implementasi penggunaan website sebagai media informasi dan media pemasaran hasil pertanian dan peternakan Desa Sumberejo* (Laporan Proyek, Universitas XYZ). <https://repository.univxyz.ac.id/12345>.
- Maimunah, S. (2017). Pemetaan pengetahuan orang tua dan penerapan model pendidikan seks pada remaja. *Dalam Prosiding Temu Ilmiah X Ikatan Psikologi Perkembangan Indonesia: Peran Psikologi Perkembangan dalam*

- Penumbuhan Humanitas pada Era Digital* (hlm. 10–19). Hotel Grasia, Semarang. ISBN 978-602-1145-49-4.
- Suhartanto, M. (2012). Pembuatan website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu dengan menggunakan PHP dan MySQL. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1), 1–8. <http://dx.doi.org/10.3112/speed.v4i1.1156>
- Pristiyanilicia Putri. (2023). Implementasi Knowledge Management Di Kampus STMIK Royal. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Nusantara (JIMNU)*, 1(2), 108–115. <https://doi.org/10.59435/jimnu.v1i2.140>
- Putri, S. M. (2013). Usaha Gambir Rakyat di Lima Puluh Kota, Sumatera Barat 1833-1930. *Lembaran Sejarah*, 10(2), 149–163. <https://doi.org/10.22146/lembaran-sejarah.23703>
- Sarwono, H., & Iriani, A. (2012). Klasifikasi Knowledge dalam Pengelolaan Koleksi Tugas Akhir (Studi Kasus: Koleksi Tugas Akhir FTI UKSW). *Program Studi Sistem Informasi FTI-UKSW*, 1–15.
- Setiadi, I., Fauziati, S., & Kusumawardani, S. S. (2017). Studi awal analisis kesiapan implementasi knowledge management di Sekolah Tinggi Penyuluhan Pertanian Magelang. Makalah dipresentasikan pada *International Conference on Rural Development (ICRD)*, Yogyakarta, Indonesia..
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan UML untuk sistem informasi persewaan alat pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Surianti, S., Banyal, N. A., & Wahab, S. R. (2017). Knowledge Management System Penyakit Sawit Berbasis Android Menggunakan Pendekatan Usability Engineering. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 9(3), 361–367. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v9i3.189.361-367>

- Sutrisna, E. (2018). Implementasi Knowledge Management System. *Jurnal informatika Universitas Pamulang*, 0(2001), 74. <https://doi.org/10.32493/informatika.v3i2.1430>
- Svetlik, I., & Stavrou–Costea, E. (2007). Connecting human resources management and knowledge management. *International Journal of Manpower*, 28(3–4), 197–206. <https://doi.org/10.1108/01437720710755209>
- Tabrani, M., & Priyandaru, H. (2021). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Ilmiah M-Progress* (Vol. 11, Nomor 1). <https://doi.org/10.35968/mpu.v11i1.598>
- Wardhana, A. C., Nurhadryani, Y., & Wahjuni, S. (2020). Knowledge Management System Berbasis Web tentang Budidaya Hidroponik untuk Mendukung Smart Society. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(3), 619–628. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020732200>
- Wijaya, A. E. (2017). Knowledge Management System Model pada Forum diskusi Petani Buah Naga menggunakan CMS phpBB. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(1), 44. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201741150>

UIN IMAM BONJOL
PADANG