

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan penjelasan mengenai motivasi suami yang kecanduan game online *higgs domino* di Desa Talago Sariak, Kota Pariaman, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Motivasi suami yang kecanduan game online *higgs domino* ditinjau dari pola intrinsik yaitu beberapa suami yang memiliki kemauan dan keinginan dalam melakukan permainan game online *higgs domino*. Permainan tersebut hanya sebagai kesenangan batin, para suami menghabiskan waktu istirahat dengan bermain game online di warung dan tidak memiliki waktu dengan istri dan keluarga sehingga hal ini berdampak dengan kurangnya waktu kebersamaan dengan keluarga.
2. Motivasi suami yang kecanduan game online *higgs domino* ditinjau dari pola ekstrinsik adalah motivasi yang timbul karena adanya pengaruh dari luar, hal ini karena ajakan, suruhan, atau paksaan dari orang lain atau lingkungannya.. Sedangkan berdasarkan temuan penelitian lebih dipengaruhi oleh motivasi ekstrinsik yang dimiliki oleh suami adalah berupa ajakan dan suruhan dari teman-temanya dalam bermain game online seperti bermain bersama sampai lupa waktu.

B. Saran

Penelitian ini diharapkan dapat memperkaya untuk perkembangan ilmu bimbingan dan konseling islam dan psikologi, terlebih kajian keilmuan tentang motivasi. Penelitian ini juga diharapkan dapat menjadi bahan perbandingan atau referensi bagi peneliti selanjutnya atau institut yang akan melakukan penelitian sejenis dengan menggunakan metode yang berbeda.



DAFTAR PUSTAKA

- Ain, Nurul, Rahmi Surya Dewi, Sarmiati. 2024. *Perselisihan Interpersonal Suami yang Kecanduan Game Higgs Domino Island dalam Keluarga Petani*, Jurnal Audiens, VOL. 5, NO. 2.
- Andianto. 2024. *Dampak Game Online terhadap Keharmonisan Rumah Tangga*. Jurnal UIN Prof. K.H Saifuddin Zuhri Purwokerto.
- Annisa Dwi Ayuning Tyas dan Panggih Nur Adi. 2023. *Peran Orang Tua Terhadap Moral Menyimpang Remaja Akibat Fenomena Chip dalam Game Higgs Domino*. Jurnal Moral Kemasyarakatan. Vol 8.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, cet. Ke- 15. Jakarta: Rineka Cipta.
- Armtrong, Mishael. 2017. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Nusa Media.
- B. Uno, Hamzah. 2006. *Teori Motivasi & Pengukurannya Analisis Di Bidang Pendidikan*. (Jakarta, Pt Bumi Aksara).
- Cholid, Nrboto & Abu Ahmadi. 2004. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Dandy, Wahyudi .2022. *Pengalaman Istri Memiliki Suami Kecanduan Game Online Di Lk V Kelurahan Batunadua Jae Kota Padangsidempuan*. Padangsidempuan: Universitas Aufa Royhan.
- Fajarwati, (2021) *Dampak Game Online Dalam Rumah Tangga*, Jurnal Tahqiqa, Vol 15 No 2
- G, Dessler. 2015. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Salemba Empat
- Ghufron, Risnawita. 2017. *Teori-teori psikologi*. Yogyakarta: Ar-ruz Media Group.
- Ivor, K. Davies. *Pengelolaan Belajar*. 2006. (Jakarta: Rajawali Pers).
- Jaya, Yahya, 2015, *Wawasan Profesional Konseling KSKK Islam*. (Padang: Hayfa Press).
- Jenis-jenis higgs domino island. Akses tanggal 01 Juni 2024. <https://jatimtimes.com/amp/baca/261545/20220303/170800/mengenal-higgs-domino-game-yang-seru-dan-kompetitif>
- Junaidin. 2020. *Psikologi Umum*. Yogyakarta: Zahir Publishing.

- Khustiawan, Andri Arif, Andy Widhiya Bayu Utamo. 2019. *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. Mangetan: CV Ae Media Grafika.
- Kustiawan, Andri Arif Dan Andy Widhya Bayu Utomo, 2019. *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. (Bandung: Cv. Aemedia Grafika)
- Marni, Dina dkk. 2024. *Pengaruh Judi Online Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Muslim, Pengaruh Judi Oline Terhadap Kesejahteraan Masyarakat Muslim*. Jurnal: Intelek Insan Cendikia, 1 (10).
- Nasution, Sri Wulan. 2023. *Kecanduan Game Online dan Dampaknya terhadap Tanggung Jawab Suami diKecamatan Torgamba Kabupaten Labusel*, Skripsi thesis, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.
- Nurul, Muslimah,. 2024. *Game On, Harmony On: Menjaga Keseimbangan Rumah Tangga di Era Game Online yang Hyperconnected Melalui Nasehat Imam al-Ghazali*. Jurnal As-syar'I Family & Guidance Caunseling, Vol 6, No. 1.h, 558.
- Peter, Salim, Yenny salim. 2004. *Kamus Bahasa Indonesia Kontemporer* (Jakarta: Modern English Pers.
- Radar Jogja. Pengertian Game Higgs Domino, diakses dari <https://radarjogja.jawapos.com/life/2022/01/28/ini-cara-mendapatkan-chip-game-higgsdomino-island> Pada 01 Juni 2024 pukul 09.00 WIB
- Saifuddin Azwar. 2023. *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sardiman, 2006. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar* (Jakarta: PT. Grafindo Persada).
- Shaleh, Rahman, Abdul. 2008. *Psikologi Suatu Pengantar Salam Persepektif Islam* . Jakarta: Prenada Media Group.
- Sobur, Alex. *Psikologi Umum*. 2003 (Bandung : Pustaka Setia,
- Sugiyono. 2004. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Soodih. 2004. *Psikologi Proses Pendidikan*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya).
- Sunyoto, Danang. 2015. *Manajemen dan Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta : CAPS (ceter for academic publishing service).
- Susilo.Martoyo. 2007, *Manajemen Sumber Daya Manusia*, BPFE, Yogyakarta.

Tumiyem Dan Dessy Nita Br. Sembiring. 2018. "*Program Bimbingan Dan Konseling Dalam Mengurangi Kecanduan Game Online Oleh Siswa Kelas Viii Smp Melati Binjai Tahun Pelajaran 2017/2018*". Jurnal Pendidikan Dan Konseling, Volume 8, No 1, Juni.

Zakfah, Misnawati, Arfandi Sanubari & Imran. 2024. *Judi Online dan Kerentanan Pernikahan : Studi Dampak Terhadap Keluarga di Indonesia*, At-Tafakur: Jurnal Ilmu Syariah dan Hukum, 1(10).

