

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan metode kajian pustaka, yaitu metode yang mengkaji dan menjabarkan ulang terkait penelitian terdahulu.

B. Setting Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan September 2024 hingga Januari 2025. Penelitian dilakukan di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Imam Bonjol Padang.

C. Langkah-Langkah Penelitian

Untuk mencapai tujuan penelitian maka langkah-langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Mengkaji definisi graf lengkap yang merupakan himpunan dari semua *link* yang dapat dibentuk dari pemain yang berbeda dari N .
- b. Mengkaji definisi semua struktur kerja sama yang dapat dibentuk oleh pemain N .
- c. Mengkaji definisi keterhubungan pada koalisi tertentu berdasarkan graf kerja sama yang dapat dibentuk.
- d. Mengkaji definisi partisi khusus dari koalisi S yang mengelompokkan para pemain jika para pemain dalam koalisi tersebut terhubung oleh graf kerja sama.
- e. Mengkaji definisi aturan alokasi untuk permainan v yaitu fungsi yang memetakan himpunan dari semua graf pada permainan ke vektor alokasi $\mathbb{R}^n$.
- f. Mengkaji definisi aturan alokasi yang adil dan stabil untuk setiap pemain yang terhubung dalam graf kerja sama.
- g. Mengkaji definisi aturan alokasi yang diberikan bersifat tunggal, adil dan stabil untuk digunakan dalam penentuan alokasi untuk permainan yang dihubungkan oleh graf kerja sama.