

### **BAB III**

## **HASIL PENGEMBANGAN**

#### **A. Analisis Kebutuhan**

Wawancara pertama dilakukan dengan mahasiswa/wi Politeknik Negeri Padang jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Padang yang bernama Mery Apriani (1501081019) yang mengatakan bahwasanya “ perlu adanya alat telusur yang lebih spesifik dalam mencangkup informasi secara keseluruhan dalam penelusurannya” dan menurut Sonya Halimah salah satu pemustaka yang sedang berkunjung diperpustakaan tersebut mengatakan “ sulit menemukan informasi yang berkaitan dalam pencarian referensi buku dalam perkuliahan”. Dari hasil wawancara tersebut penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa perlunya alat telusur kemas ulang informasi yang memudahkan pemustaka dalam menemukan informasi yang dibutuhkan berupa *Pathfinder*.

Selanjutnya hasil wawancara dengan dosen Politeknik Negeri Padang yaitu bapak Cipto Prabowo ST.,MT menurut beliau, buku *pathfinder* ini sangat membantu mahasiswa dalam mencari koleksi buku atau informasi yang dibutuhkan mahasiswa dan pemustaka, dengan adanya *pathfinder* ini tidak hanya membantu mahasiswa saja, melainkan juga memudahkan dosen pengampu matakuliah yang berkaitan dengan komputer dalam menunjang matakuliahnya untuk menentukan referensi buku yang berkaitan.

Kemudian wawancara selanjutnya dilakukan dengan kepala Perpustakaan Politeknik Negeri Padang yaitu Ratnawati, S.Sos menurut beliau buku *pathfinder* ini sangat dibutuhkan mahasiswa dan pemustaka lainnya, karena buku ini mencangkup satu subjek namun memberikan

informasi secara luas, baik itu koleksi referensi maupun menjelaskan bagaimana menelusuri koleksi yang berkaitan yang diakses secara online.

Berdasarkan hasil wawancara, dapat disimpulkan bahwa perpustakaan tersebut sangat membutuhkan buku *pathfinder* pengantar ilmu komputer dalam menemukan informasi yang dibutuhkan pemustaka. Untuk itu, penulis bertujuan untuk membuat sebuah produk berupa alat telusur yaitu *Pathfinder* pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang, yang akan memudahkan mahasiswa dalam menelusuri Informasi secara cepat dan tepat yang berkaitan dengan pengantar ilmu komputer di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang. Dalam pembuatan *pathfinder* ini disusun dan di desain sesuai dengan kebutuhan pemustaka yang ada, dengan ukuran kertas B5, berisikan tentang deskripsi *bibliografi* dan dilengkapi dengan penjelasan buku, *footnote* serta daftar pustaka masing-masing buku yang di desain dengan tampilan warna agar produk terlihat menarik.

## **B. Rancangan Model (produk)**

Menurut Bungin (2012) menyusun rancangan merupakan tahapan kedua dari lima tahapan penting dalam proses penelitian, yaitu memilih masalah, merumuskan hipotesis jika penelitian itu menggunakan pendekatan kuantitatif, menyusun rancangan penelitian, melakukan pengumpulan data, membuat kode dan analisis data serta melakukan interpretasi data.

Dalam merancang sebuah produk diperlukan kerja sama dengan validator ahli dalam bidang ilmu perpustakaan. Validator ahli tersebut adalah ibu Rahmi Yunita, M.A., yaitu salah seorang dosen Ilmu Perpustakaan di Fakultas Adab dan Humaniora Universitas Islam Negeri Imam Bonjol

Padang. Rancangan model (produk) yang akan dibuat berbentuk buku yang berukuran B5, yang diberi judul “*Pathfinder* pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang”.

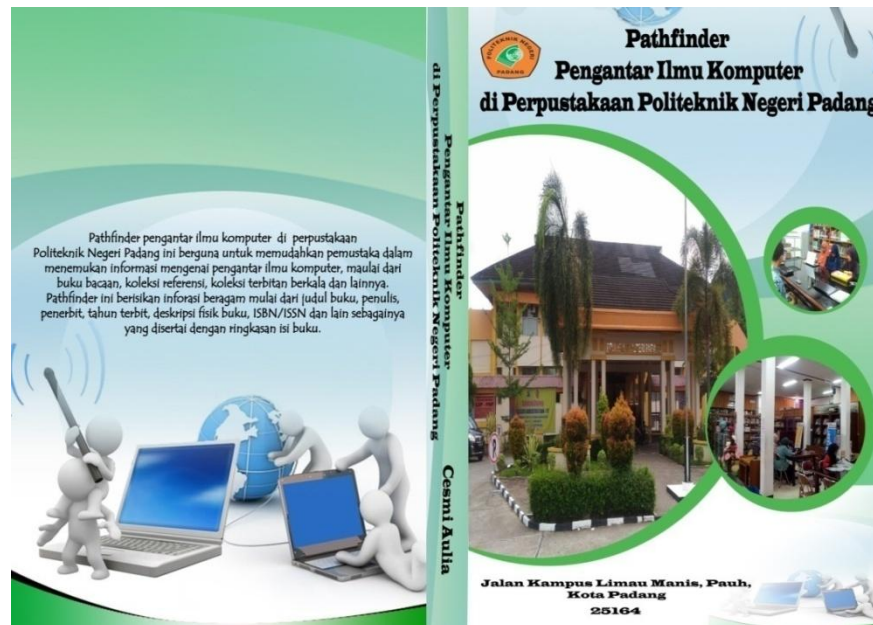
Strategi dalam membuat rancangan buku *pathfinder* pengantar ilmu komputer di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang adalah sebagai berikut:

1. Mengumpulkan data atau informasi yang berhubungan dengan semua koleksi buku yang bersubjek pengantar ilmu komputer di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang yang dilakukan melalui observasi, wawancara dan studi dokumentasi.
2. Setelah data atau informasi dikumpulkan, kemudian dikelompokkan menurut kelompoknya masing-masing. Dengan pengelompokan ini, pembuatan *pathfinder* akan lebih terarah dan mudah untuk menyusunnya secara sistematis.
3. Menyusun semua koleksi perpustakaan yang memiliki subjek pengantar ilmu komputer disusun dan dikelola menjadi tata urutan tertentu dan di desain serapi mungkin agar lebih mudah di pahami oleh pembaca.

Setelah strategi di atas dilakukan, maka tahap selanjutnya yaitu menyusun *pathfinder* pengantar ilmu komputer sesuai dengan kerangka penulisan yang telah divalidasi oleh validator ahli yaitu sebagai berikut.

## 1. Bagian Cover *Pathfinder*

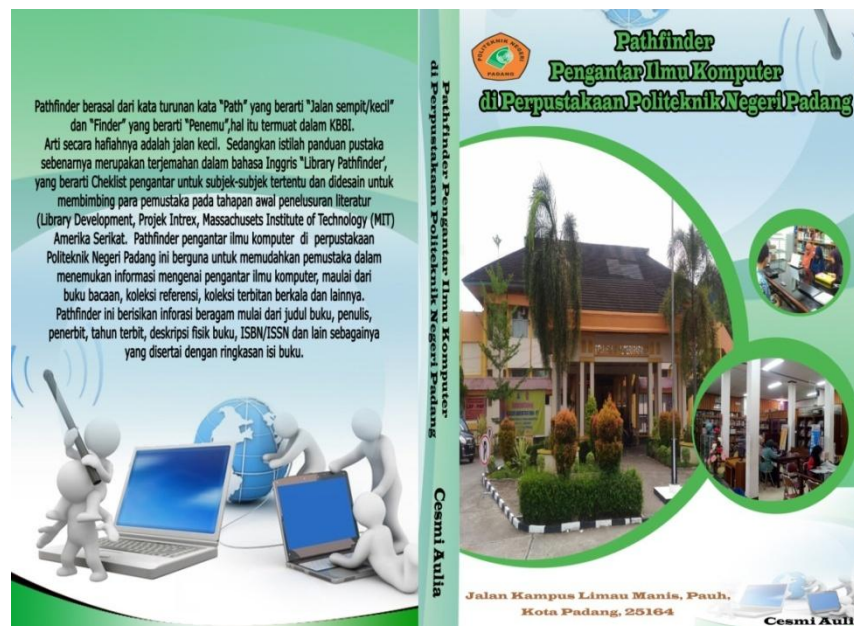
Setelah produk selesai dibuat penulis melakukan konsultasi dengan validator ahli. Berikut adalah cover awal *pathfinder* sebelum direvisi oleh validator ahli.



Gambar 3.1 Cover *Pathfinder* Sebelum Divalidasi

Setelah melakukan revisi dengan validator ahli, validator ahli menyatakan bahwa untuk desain pada cover *pathfinder* bagian depan sudah bagus, akan tetapi dibagian penulisan judul cover warnanya kurang menarik. Selain itu dalam penulisan alamat memuat tiga baris, dan validator menyarankan untuk dua baris saja, dan pada bagian belakang cover validator menyarankan agar menambahkan penjelasan *pathfinder* secara umum.

Berikut adalah cover setelah direvisi tahap awal oleh validator ahli,



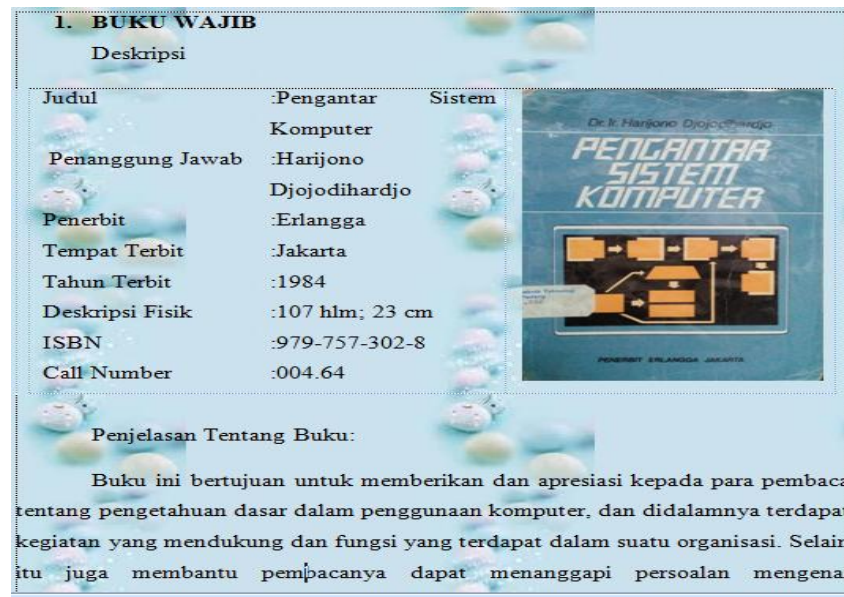
Gambar 3.2 Cover *Pathfinder* yang Telah Revisi dan dinyatakan Valid

Setelah melakukan revisi pada bagian cover *pathfinder*, validator ahli menyatakan bahwa cover *pathfinder* sudah bagus, tampilannya menarik dan sudah bisa digunakan dan dicetak.

## 2. Pada Bagian Isi Produk

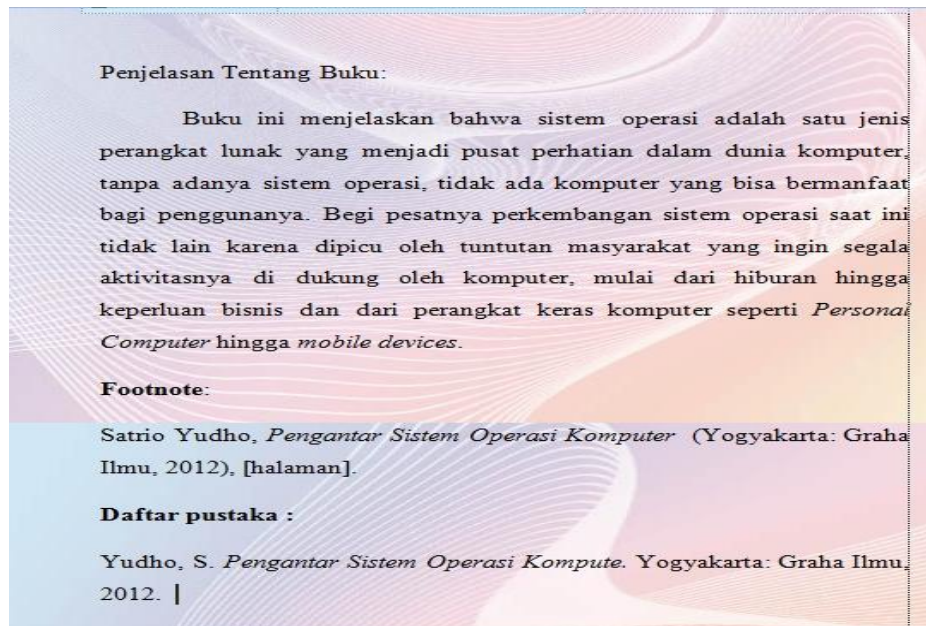
Setelah produk selesai dibuat penulis melakukan konsultasi dengan validator ahli. Berikut tampilan awal isi produk adalah sebagai berikut.

UIN IMAM BONJOL  
PADANG



Gambar 3.3 Isi Produk Sebelum Revisi oleh Validator ahli.

Pada bagian isi produk ini awalnya penulis menggunakan baground sebagai latar belakang tampilan isi produk agar terlihat lebih menarik, namun setelah melakukan konsultasi dengan validator ahli, validator menyarankan agar mengganti baground yang lebih simple dan polos. Selain itu, validator menyarankan agar susunan dalam penulisan lebih rapi dan sistematis dan menambahkan *footnote* dan daftar pustaka. Tampilan penulisan isi dibuat lebih menarik dikarenakan tampilan yang dibuat penulis terlihat kaku dan validator meminta untuk ditambahkan *footnote* dan daftar pustaka agar informasi yang terkandung didalamnya lebih lengkap.



Gambar 3.4 Isi Produk Setelah Direvisi.

Validasi bagian kedua ,agar jauh lebih rapi validator ahli menyarankan agar meletakkan gambar cover buku pada bagian atas deskripsi fisik buku. Berikut adalah revisi tahap kedua sesuai saran dari validator ahli.

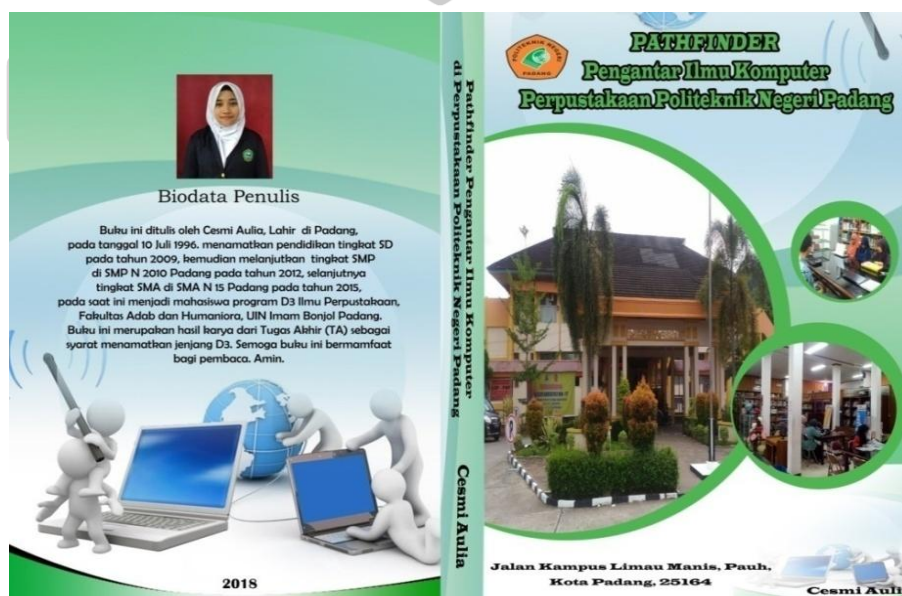


Gambar 3.5 Revisi Tahap kedua Isi Produk dan Telah Dinyatakan Valid

Setelah melakukan beberapa kali revisi, validator ahli menyatakan bahwasanya sistematika penyusunan isi pathfinder sudah baik dan bisa digunakan.

### C. Pembuatan atau Pengembangan Model (produk)

Setelah produk selesai dan divalidasi oleh validator ahli Ilmu Perpustakaan, validasi selanjutnya dilakukan oleh validator bahasa. Validator bahasa dalam pengembangan produk ini adalah Bapak Hasri Fendi, S.S.,MPd., beliau merupakan salah seorang dosen Bahasa Indonesia di Fakultas Adab dan Humaniora Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang. Validator bahasa memvalidasi tentang ketepatan dalam penggunaan EYD, aspek kebahasaan yang komunikatif, dan penambahan pada daftar isi, karena sebelumnya produk tidak menggunakan daftar isi. Selain itu, validator bahasa menyarankan agar cover bagian belakang ditukar dengan biodata penulis. Berikut adalah cover yang sudah direvisi sesuai saran dari validator bahasa.



Gambar.3.6 Cover yang Telah Divalidasi Sesuai yang Disarankan oleh Validator Bahasa



Cover diatas telah dinyatakan valid oleh validator bahasa serta telah disetujui oleh validator ahli serta cover telah dapat digunakan.

### 1. Kata Pengantar

merupakan bagian awal dari penulisan *pathfinder*. Kata pengantar berisi sepatah dua kata dari penulis kepada pembaca mengenai karyanya, tujuan pembuatan *pathfinder* , kalimat harapan pengarang serta ucapan terimakasih.

### 2. Daftar Isi

Daftar isi ini memuat tentang daftar isi buku pada setiap apa-apa saja yan terdapat didalam buku tersebut,. Daftar isi ini bertujuan untuk memudahkan pemakainya dalam pencarian buku tersebut.

Berikut daftar isi yang divalidasi oleh validator ahli bahasa dan dinyatakan valid.

| DAFTAR ISI                 |    |
|----------------------------|----|
| Kata pengantar .....       | i  |
| Daftar isi .....           | ii |
| I. Pendahuluan .....       | 1  |
| II. Isi .....              | 2  |
| 1. Buku Wajib .....        | 2  |
| 2. Koleksi Referensi ..... | 54 |
| 3. Online Database .....   | 68 |
| 4. Terbitan Berseri .....  | 83 |
| III. Penutup .....         | 87 |

Saving AutoRecovery file BAB III baru:

Gambar 3.7 Revisi Daftar Isi Validator Bahasa

### 3. Pendahuluan

Pada bagian pendahuluan, berisi tentang penjelasan singkat mengenai apa itu *pathfinder*, selain itu juga menjelaskan apa saja yang terdapat isi dari buku *pathfinder* tersebut. Seperti, deskripsi *bibliografi* meliputi: judul, pengarang, penerbit, tempat terbit, tahun terbit, deskripsi fisik buku, ISBN, *call number* serta juga berisi gambar buku, penjelasan singkat tentang buku, lampiran *footnote* dan daftar pustaka.

### 4. Bagian Isi Buku

Berikut adalah rincian dari isi produk:

#### a. Buku Wajib

Bagian ini menampilkan koleksi buku yang berkaitan dengan pengantar ilmu komputer di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang. Hal ini menjelaskan tentang deskripsi *bibliografi* meliputi: judul, pengarang, penerbit, tempat terbit, tahun terbit, deskripsi fisik buku, ISBN, *call number*, penjelasan singkat tentang buku, dan juga menampilkan *footnote* dan daftar pustaka pada buku tersebut.

#### b. Koleksi Referensi

Pada bagian ini menampilkan koleksi referensi yang berkaitan dengan pengantar ilmu komputer di Politeknik Negeri Padang, yang menampilkan deskripsi *bibliografi* buku, penjelasan buku, contoh pencarian, *footnote* dan daftar pustaka. Diantaranya adalah: Kamus, *Ensiklopedia*, Indeks.

#### c. Online Database

Pada bagian ini menjelaskan cara penelusuran artikel yang berkaitan dengan pengantar ilmu komputer dalam bentuk online. Diantarnya adalah: *Springer Link*, *Google Scholar*, Garuda Dikti, *Scientdirect*, *Directory Of Open Access Journals* (DOAJ). Pada bagian ini juga menjelaskan cara penelusurannya, contoh artikel, *footnote* dan daftar pustaka.

d. Terbitan Berseri

Pada bagian ini juga menjelaskan deskripsi *bibliografi* serta juga memaparkan penjelasan singkat tentang buku, dan juga menampilkan *footnote* dan daftar pustaka pada buku tersebut.

e. Penutup

Pada bagian ini terdapat ucapan terima kasih dan harapan penulis, agar *pathfinder* dapat bermanfaat bagi pemustaka yang mampu membantu dalam pencarian informasi yang dibutuhkan dan penulis siap menerima kritikan dan saran dari para pembaca.

**D. Evaluasi atau Pengujian Model (Produk)**

Produk yang telah divalidasi oleh validator ahli Ilmu Perpustakaan dan validator bahasa yang menyetujui produk untuk layak diuji cobakan, maka dari itu penulis melakukan ujicoba kelompok kecil dan uji coba lapangan. Untuk uji coba kelompok kecil terdiri dari 5 orang mahasiswa D3 Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Humaniora dan untuk uji coba lapangan terdiri dari 3 orang pustakawan, 2 orang dosen dan 10 orang mahasiswa atau pemustaka Politeknik Negeri Padang.

### 1. Pemaparan Angket Uji Coba Kelompok Kecil

Pemaparan angket kepada kelompok kecil ini dilakukan pada mahasiswa D3 Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Humaniora Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang, yaitu Agusri Feki, Widia Nola Putri, Wanda Oktavia, Umita, Yelka Putri.

| No | Aspek yang dinilai  | Skor Penilaian |   |    |    |     |
|----|---|----------------|---|----|----|-----|
|    |   | SS             | S | KS | TS | STS |
| 1  | Desain tampilan utama (cover) <i>pathfinder</i> ini sederhana dan menarik                             | 3              | 2 | -  | -  | -   |
| 2  | Kerangka penulisan dari <i>pathfinder</i> ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis               | 4              | 1 | -  | -  | -   |
| 3  | Perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi informasi yang dimuat di dalamnya sudah sesuai | 3              | 2 | -  | -  | -   |
| 4  | Informasi yang terkandung dalam <i>pathfinder</i> ini sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka         | 3              | 2 | -  | -  | -   |
| 5  | Bahasa yang digunakan dalam <i>pathfinder</i> ini mudah dimengerti                                    | 4              | 1 | -  | -  | -   |
| 6  | Pemahaman Informasi dalam <i>pathfinder</i> ini mudah di pahami                                       | 5              | - | -  | -  | -   |

Tabel 3.1 Hasil angket uji coba kelompok kecil

Keterangan: SS : Sangat Setuju  
 S : Setuju  
 KS : Kurang Setuju  
 TS : Tidak Setuju  
 STS : Sangat Tidak Setuju

| No | Uraian   | Skor Penilaian |   |   |   |   |
|----|--|----------------|---|---|---|---|
|    |  | A              | B | C | D | E |
| 1  | Penilaian secara umum terhadap <i>pathfinder</i> pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang | 5              | - | - | - | - |

Tabel 3.2 Hasil angket kesimpulan nilai produk uji coba kelompok kecil

Keterangan: A= Dapat Digunakan Tanpa Revisi

B= Dapat Digunakan Dengan Revisi Sedikit

C= Dapat Digunakan Dengan Revisi Sedang

D= Dapat Digunakan Dengan Revisi Banyak

E= Tidak Dapat Digunakan

Uji coba kelompok kecil yang dilakukan kepada mahasiswa D3 Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Humaniora Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang yang berjumlah 5 (lima) orang. Kesimpulan dari uji coba kelompok kecil dapat dilihat dari persentase aspek yang dinilai sebagai berikut.

- a. Desain tampilan utama (cover) *pathfinder* ini sederhana dan menarik : yang menjawab sangat setuju ada 3 responden, yang menjawab setuju ada 2 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab tidak setuju tidak ada.

Jadi, dapat disimpulkan bahwasanya untuk desain utama bagian cover *pathfinder* banyak yang menyatakan sangat setuju yaitu 3 responden. Ini berarti bahwa desain utama tampilan cover sudah bisa digunakan.

- b. Kerangka penulisan dari *pathfinder* ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis : yang menjawab sangat setuju ada 4 responden, yang menjawab setuju ada 1 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya untuk kerangka penulisan dari *pathfinder* ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis yang banyak menyatakan sangat setuju sebanyak 4 responden. Ini berarti bahwa kerangka dalam penulisan *pathfinder* ini sudah bisa digunakan.

- c. Perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi informasi yang memuat di dalamnya sudah sesuai : yang menjawab sangat setuju ada 3 responden, yang menjawab setuju ada 2 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya perpaduan gambar dan tampilan cover beserta isi informasi yang memuat didalamnya sudah sesuai yang paling banyak menjawab sangat setuju sebanyak 3 responden. Ini berarti perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi informasi dalam *pathfinder* tersebut sudah dapat digunakan.

- d. Informasi yang terkandung dalam *pathfinder* ini sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka : yang menjawab sangat setuju ada 3 responden, yang menjawab setuju ada 2 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya untuk informasi yang terkandung dalam *pathfinder* ini sudah sesuai dengan kebutuhan

pemustaka yang banyak menjawab sangat setuju 3. Ini berarti informasi yang terkandung dalam *pathfinder* ini sudah dapat digunakan.

- e. Bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah dimengerti : yang menjawab sangat setuju ada 4 responden, yang menjawab setuju 1 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju tidak ada.

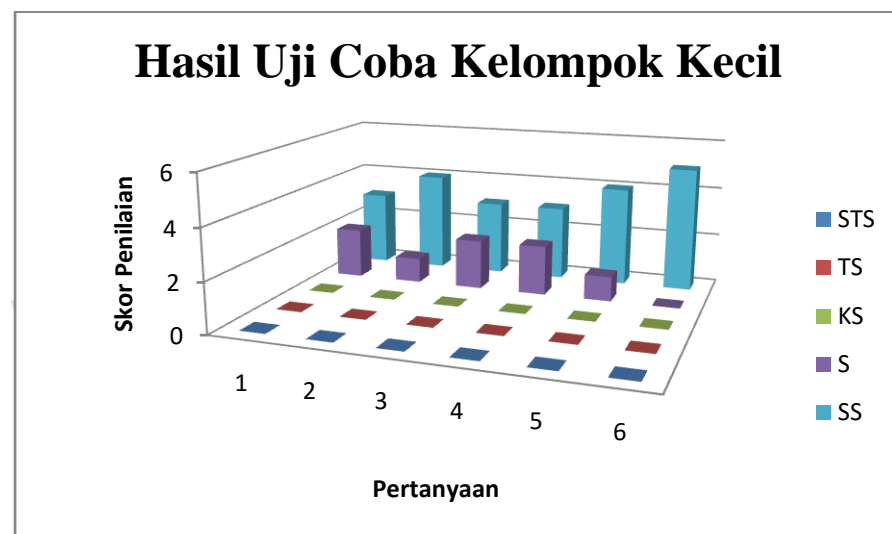
Jadi dapat disimpulkan bahwa bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah dimengerti yang banyak menjawab sangat setuju yaitu 4 responden. Ini berarti bahwa untuk bagian bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah dimengerti sudah dapat digunakan.

- f. Pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah di pahami : yang menjawab sangat setuju ada 5 responden, yang menjawab setuju tidak ada, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah dipahami seluruhnya menjawab sangat setuju yaitu 5 responden. Ini berarti bahwa untuk bagian pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah dipahami sudah bisa digunakan.

- g. Hasil dari kesimpulan angket tersebut adalah *pathfinder* pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang dapat digunakan tanpa revisi.

Berdasarkan uraian sebelumnya, dapat disimpulkan bahwasanya untuk hasil uji coba kelompok kecil yaitu 5 orang mahasiswa D3 Ilmu Perpustakaan UIN Imam Bonjol Padang, banyak yang menyatakan sangat setuju untuk berbagai aspek yang telah dinilai. Hal ini diperkuat kembali melalui grafik di bawah ini.



Grafik 3.1 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil

## 2. Pemaparan hasil angket uji coba lapangan

Pada uji coba lapangan ini, dilakukan kepada 3 orang pustakawan yaitu Ratnawati, Nurmawilis, Leli Andriati, 2 orang dosen yaitu Cipto Prabowo, ST., MT, Fazrul Rozi, M.Sc dan 10 orang pemustaka di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang (Ahmad Affandi, mery Apriani, Andhika Fajri, Natil Fajriani, Desma Yulita, Shania Dwihardini, Yola Putri Fauza, Muhammad Niko Firdaus, Lisa Riyanti, Rahmi Putri). Adapun hasil angketnya yaitu sebagai berikut.



| No | Aspek yang dinilai   | Skor Penilaian |    |    |    |     |
|----|--|----------------|----|----|----|-----|
|    |  | SS             | S  | KS | TS | STS |
| 1  | Desain tampilan utama (cover) <i>pathfinder</i> ini sederhana dan menarik                              | 5              | 10 |    |    |     |
| 2  | Kerangka penulisan dari <i>pathfinder</i> ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis                | 6              | 9  |    |    |     |
| 3  | Perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi informasi yang dimuat di dalamnya sudah selesai | 6              | 9  |    |    |     |
| 4  | Informasi yang terkandung dalam <i>pathfinder</i> ini sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka          | 10             | 5  |    |    |     |
| 5  | Bahasa yang digunakan dalam <i>pathfinder</i> ini mudah dimengerti                                     | 8              | 7  |    |    |     |
| 6  | Pemahaman informasi dalam <i>pathfinder</i> ini mudah di pahami  | 7              | 8  |    |    |     |

Tabel 3.3 Hasil angket uji coba lapangan

Keterangan: SS : Sangat Setuju  
S : Setuju  
KS : Kurang Setuju  
TS : Tidak Setuju  
STS : Sangat Tidak Setuju

| No | Uraian   | Skor Penilaian |   |   |   |   |
|----|--|----------------|---|---|---|---|
|    |  | A              | B | C | D | E |
| 1  | Penilaian secara umum terhadap <i>pathfinder</i> pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang | 13             | 2 |   |   |   |

Tabel 3.4 Hasil angket kesimpulan nilai produk uji coba lapangan

Keterangan: A= dapat digunakan tanpa revisi

B= Dapat Digunakan dengan Revisi Sedikit

C= Dapat Digunakan dengan Revisi Sedang

D= Dapat Digunakan dengan Revisi Banyak

E= Tidak Dapat Digunakan

Kesimpulan dari uji coba kelompok perseorangan dapat dilihat dari persentase aspek yang dinilai sebagai berikut.

- a. Desain tampilan utama (cover) *pathfinder* sederhana dan menarik : yang menjawab sangat setuju ada 5 responden, yang menjawab setuju ada 10 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya untuk desain tampilan utama (cover) *pathfinder* banyak yang menyatakan setuju yaitu 10 responden. Ini berarti bahwa desain tampilan utama untuk tampilan cover sudah bisa digunakan.

- b. Kerangka penulisan dari *pathfinder* ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis : yang menjawab sangat setuju ada 6 responden, yang menjawab setuju ada 9 responden, yang menjawab kurang

setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya kerangka penulisan dari *pathfinder* ini sudah rapi dan tersusun secara sistematis banyak yang menyatakan setuju yaitu 9 responden. Ini berarti bahwa kerangka penulisan *pathfinder* ini sudah bisa digunakan.

- c. Perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi informasi yang dimuat di dalamnya sudah sesuai : yang menjawab sangat setuju ada 6 responden, yang menjawab setuju ada 9 setuju, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya untuk perpaduan warna, gambar dan tampil cover beserta isi informasi yang dimuat di dalamnya sudah sesuai banyak menyatakan setuju yaitu 9. Ini berarti perpaduan warna, gambar dan tampilan cover beserta isi sudah dapat digunakan.

- d. Informasi yang terkandung dalam *pathfinder* ini sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka : yang menjawab sangat setuju ada 10 responden, yang menjawab setuju ada 5 orang responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya informasi yang terkandung dalam *pathfinder* ini sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka menyatakan sangat setuju sebanyak 10 responden. Ini

berarti informasi yang terkandung dalam *pathfinder* sudah sesuai dengan kebutuhan pemustaka dan dapat digunakan.

- e. Bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah dimengerti : yang menjawab sangat setuju ada 8 responden, yang menjawab setuju ada 7 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

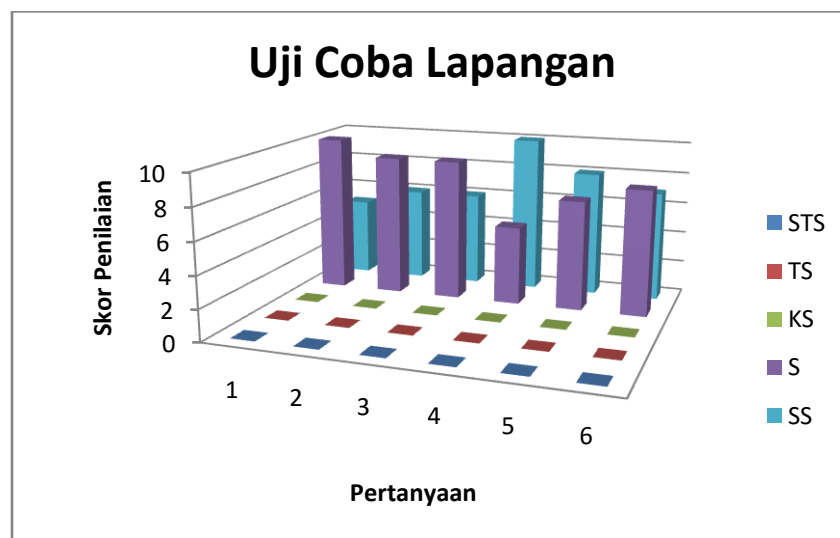
Jadi dapat disimpulkan bahwasanya bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah mengerti banyak menyatakan sangat setuju yaitu 8 responden. Ini berarti bahasa yang digunakan dalam *pathfinder* ini mudah dimengerti dan dapat digunakan.

- f. Pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah dipahami : yang menjawab sangat setuju ada 7 responden, yang menjawab setuju ada 8 responden, yang menjawab kurang setuju tidak ada, yang menjawab sangat tidak setuju juga tidak ada.

Jadi dapat disimpulkan bahwasanya pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah di pahami banyak menyatakan setuju yaitu 8 responden. Ini berarti pemahaman informasi dalam *pathfinder* ini mudah di pahami dan dapat di gunakan.

- g. Hasil dari kesimpulan angket tersebut adalah *pathfinder* pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang dapat digunakan tanpa revisi sebanyak 13 responden dan dapat digunakan dengan sedikit revisi sebanyak 2 responden.

Berdasarkan penjelasan di atas, dapat disimpulkan bahwasanya untuk uji coba lapangan yaitu 3 orang pustakawan, 2 orang dosen dan 10 orang pemustaka di Perpustakaan Politeknik Negeri Padang banyak menyatakan setuju untuk berbagai aspek yang telah dinilai. Hal ini diperkuat kembali melalui grafik di bawah ini.



Grafik 3.2 Hasil uji coba lapangan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diuraikan sebelumnya, mulai dari hasil observasi hingga uji coba produk melalui angket yaitu kelompok kecil 5 orang dari mahasiswa Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Humaniora, dan kelompok besar/lapangan yaitu 3 orang pustakawan, 2 orang dosen Politeknik Negeri Padang dan 10 orang mahasiswa/wi Politeknik Negeri Padang, dari hasil penyebaran angket tersebut menyatakan responden paling banyak yaitu sangat setuju dengan produk yang telah dibuat. Maka dapat disimpulkan bahwa *pathfinder* pengantar ilmu komputer Perpustakaan Politeknik Negeri Padang sudah valid dan dapat digunakan.