

RANCANGAN INDEKS PERMAINAN TRADISIONAL ANAK-ANAK

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) dalam bidang
D3 Ilmu Perpustakaan Fakultas Adab dan Humaniora di UIN Imam Bonjol Padang**



**UIN IMAM BONJOL
PADANG**

Oleh

**VELIA TRI KARTIKA
NIM. 1601040027**

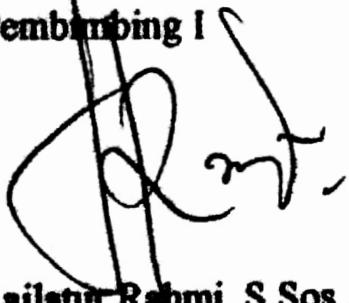
**PROGRAM DIPLOMA TIGA ILMU PERPUSTAKAAN
FAKULTAS ADAB DAN HUMANIORA
UIN IMAM BONJOL PADANG
2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

**Tugas Akhir dengan judul Indeks Permainan Tradisional Anak-anak yang
disusun oleh Velia Tri Kartika, NIM.1601040027 telah memenuhi persyaratan
ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.**

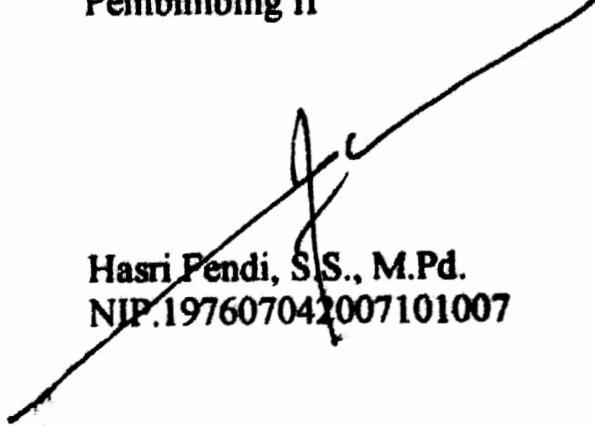
Padang, 29 Juli 2019

Pembimbing I



**Lailatur Rahmi, S.Sos., M.Hum.
NIP. 199008282019032021**

Pembimbing II



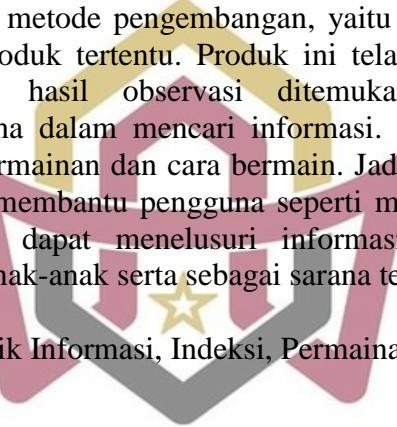
**Hasri Pendi, S.S., M.Pd.
NIP.197607042007101007**

ABSTRAK

Velia Tri Kartika (1601040027). Indeks Permainan Tradisional Anak-anak. Tugas Akhir, Jurusan Diploma tiga (D3) Ilmu Perpustakaan, Fakultas Adab dan Humaniora, Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang, 2019.

Banyak kalangan masyarakat maupun anak-anak tidak mengetahui permainan tradisional. Permainan tradisional diasumsi sedikit hilang dikarenakan adanya pengaruh *geme online*. Sehingga permainan tradisional tidak diketahui lagi oleh masyarakat maupun anak-anak pada saat sekarang. Penelitian ini bertujuan agar dapat membantu pengguna dalam menelusuri informasi tentang mainan tradisional anak-anak. Dalam indeks permainan tradisional ini dijadikan sebagai sarana informasi secara mudah dan efektif melalui indeks. Sedangkan metode yang digunakan adalah metode pengembangan, yaitu penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu. Produk ini telah diuji keefektifan produk tersebut. Berdasarkan hasil observasi ditemukan bahwa indeks dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi. Indeks ini berisikan nama permainan, gamabar permainan dan cara bermain. Jadi dapat disimpulkan Indeks Permainan Anak-anak membantu pengguna seperti masyarakat, remaja, maupun anak-anak. Indeks ini dapat menelusuri informasi yang berkaitan dengan permainan tradisional anak-anak serta sebagai sarana temu kembali informasi.

Kata Kunci : Temu balik Informasi, Indeksi, Permainan tradisional.



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
IMAM BONJOL
PADANG**

ABSTRACT

Velia Tri Kartika (1601040027). Index of Traditional Children's Games. Final Project, Diploma 3 (D3) Library Science, Adab and Humanities Faculty, Imam Bonjol State Islamic University, Padang, 2019.

Many people and children are not aware of traditional games. The traditional game is assumed to be slightly lost due to the influence of the online game. So that traditional games are no longer known to the public or children at the present time. This research aims to help users in searching for information about children's traditional toys. In the traditional game index is used as a means of information easily and effectively through the index. While the method used is a development method, namely research used to produce certain products. This product has been tested for effectiveness. Based on observations found that the index can facilitate users in finding information. This index contains the name of the game, the game picture and how to play. So it can be concluded that the Children's Games Index helps users such as the public, adolescents, and children. This index can explore information related to children's traditional games and as a means of information retrieval.

Keywords: Information retrieval, indications, traditional games.

