

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Tujuan pengembangan media pembelajaran fisika berbasis *android* menggunakan *Construct 2* pada materi inti atom dan sumber-sumber energi kelas XII MAN 3 Kota Payakumbuh adalah untuk memperoleh produk yang valid, praktis dan efektif. Produk yang dihasilkan adalah sebuah media pembelajaran fisika berbasis *android* menggunakan *Construct 2* pada materi inti atom dan sumber-sumber energi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran fisika berbasis *android* menggunakan *Construct 2* telah memenuhi kriteria valid, praktis, dan efektif.

Hasil validitas produk oleh lima orang dosen ahli diperoleh hasil 95 dengan kategori sangat valid. Hasil praktikalitas produk oleh dua orang pendidik fisika dan sepuluh orang peserta didik kelas XII MIA MAN 3 Kota Payakumbuh diperoleh hasil 81 dengan kategori sangat praktis. Hasil uji efektifitas oleh 15 orang peserta didik kelas XII MIA MAN 3 Kota Payakumbuh diperoleh hasil 79,67 dengan kategori sangat efektif.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Untuk peneliti selanjutnya agar dapat lebih mengembangkan cara penggunaan aplikasi *Construct 2*.

2. Untuk peneliti yang lain agar dapat mengembangkan aplikasi lain yang digunakan dalam membuat media pembelajaran.
3. Untuk peneliti yang lain agar dapat lebih mengembangkan media pembelajaran berbasis android yang lebih baik, seperti menggunakan *Construct 3* yang memiliki fitur lebih lengkap dari *Construct 2*.