

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, S. (2012). *Tafsir al-Karim ar-Rahman Fi tafsir Kalam al-Manan* (Tafsir Al-Quran). Jakarta: Darul Haq.
- Akbarini, N. R., Murtini, W., & Rahmanto, A. N. (2018). The Effect of Lectora Inspire-Based Interactive Learning Media in Vocational High School. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 8(1), 78–87.
- Arikunto, S. (2005). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Pustaka.
- Astutik, M., & Rusimanto, P. W. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik di SMK Negeri 2 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Elektro*, 05(01), 107–114.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Agama RI. (2011). *Al-'Alim Al-Quran dan Terjemahannya* (Ilmu Pengetahuan). Bandung: PT Mizan Bunaya Kreativa.
- Ertianto, D. W., & Sutikno. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lectora Inspire pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan Siswa Kelas X TKBB di SMKN 1 Bendo Magetan. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 02(2), 145–150.
- Faradisa, I. S. (2015). IBM Pelatihan dan Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif untuk Guru Sekolah Dasar Kelurahan Tasikmadu Dan Kelurahan Tunjungsekar Kotamadya Malang. *Prosiding Seminar Nasional*, 8.
- Faruk, A. (2014). Development of Interactive Learning Media Based Lectora Inspire in Discrete Method Course, 69–77.
- Ghozi, S., Yuniar, R. J., & Respati, S. W. (2017). Improving Teachers ICT Application Competencies: a Case Study at Vocational High School in East Kalimantan Province. *Southeast Asian Mathematics Education Journal*, 7(2), 81–90.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.

- Kurniwan, E. H. (2013). Lectora Inspire as an Audio Visual Media in Teaching English. *Jurnal Cendekia*, 11(3), 69–77.
- Linda, R., Noer, A. M., & Oktavianti, N. A. (2016). Development of Lectora Inspire as Interactive Multimedia Chemistry Learning in Senior High School. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 8(3), 188–196.
- Majid, A. (2009). *Perencanaan Pembelajaran* (6 ed.). Bandung: PT Penerbit Rosdakarya.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- Nieveen, N. (2013). *Educational Design Research*. Netherlands: SLO, Enschede.
- Nurjanah, A., & Suharyanto. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Mandiri Fisika Menggunakan Lectora Inspire pada Materi Fluida Statis untuk Peserta Didik SMA Kelas X IPA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 63–72.
- Parmin, & Peniati, E. (2012). Pengembangan Modul Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar IPA Berbasis Hasil Penelitian Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1(1), 8–15.
- Pradnyana, G. A., Pradnyana, I. M. A., & Sindu, I. G. P. (2016). Pelatihan Penggunaan E-Learning Berbasis Media Sosial Edmodo bagi Guru SMA Di Kecamatan Buleleng. *SEMINAR NASIONAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT*, 12.
- Raharjo, T., & Y, R. (2008). *Fisika Mekanika*. Jawa Tengah: UNS Press.
- Riduwan. (2010). *Metoda & Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Romadhan, A., & Rusimamto, P. W. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar di SMK Negeri 3 Jombang. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 04, 451–456.
- Saadah, N. L., Mentari, S., & Juliardi, D. (2016). The Development of Accounting Learning Media Using Lectora Inspire in Financial Statement Topic of Grade X at SMK Negeri 1 Malang. *Journal of Accounting and Business Education*, 55–65.
- Septia, T., Edrianti, S., & Pratiwi, M. (2017). The Effectiveness of Interactive Module Based on Lectora to Improve Secondary School Students' Spatial Ability. *Southeast Asian Mathematics Education Journal*, 7(2), 91–97.

- Setyosari, P. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Shalikhah, N. D., Primadewi, A., & Iman, M. S. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran. *Warta LPM*, 20(1), 9–16.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2011). *Instructional Technology and Media For Learning : Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Soibah, S., & Rakhmawati, L. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TAV di SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 04(03), 929–935.
- Suarsana, I. M., & Mahayukti, G. A. (2013). Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(2), 264–275.
- Sugari, A. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Keterampilan Elektronika Di SMP Negeri 1 Mantup Lamongan. *Jurnal Pendidikan Elektro*, 03(01), 261–266.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sukardi. (2015). *Metodologi Penelitian Pendidikan* (14 ed.). Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Supiandi, M. I., & Lisa, Y. (2018). The Utilization of information and Communication Technology (ICT) on Learning in The 21st Century. *International Journal of Academic Research and Development*, 3(2), 869–875.
- Suprihatiningrum, J. (2016). *Strategi Pembelajaran : Teori & Aplikasi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wena, M. (2013). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer* (8 ed.). Jakarta: PT Bumi Aksara.

- Wibawa, S. C., Harimurti, R., Anistyasari, Y., & Sumbawati, meini S. (2017). The Design and Implementation of an Educational Multimedia Interactive Operation System Using Lectora Inspire. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(1).
- Wicaksono, D. S., & Hakim, F. N. (2011). Media Pembelajaran Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash dan Xml. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(2), 47–54.
- Wijayanti, A. (2017). Developing Learning Materials in Addition and subtraction of Fractions with Realitic Mathematics Approach for Students Grade 4. *Southeast Asian Mathematics Education Journal*, 7(2), 17–26.
- Wiyono, K. (2015). Pengembangan Model Pembelajaran Fisika Berbasis ICT pada Implementasi Kurikulum 2013. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*, 2(2), 123–131.

