

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Fadhly, dkk. Perancangan Video *Profile* Sebagai Media Promosi STMIK CIC Dengan Tehnik *Motion Graphick* Menggunakan Perangkat Lunak Komputer *Graphic*. *Jurnal Digit*. Vol. 2, No. 1, 2017.
- Lee, Alice. *Media Education In The School 2.0 Era: Teaching Media Literacy Through Laptop Computers And Ipad*s. *Global Media And China*. Vol. 1, No. 4.
- Amri, Iful. Pengembangan Media Pembelajaran *E-Learning* Berbasis *Web* Untuk Mata Kuliah Pendahuluan Fisika Inti. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, Vol. 2, No. 1, 2015.
- Anam, Khoirul. Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI di SMP Bani Muqimah Bangkalan. *Jurnal Pendidikan Islam*, Vol. 4, No. 2, 2015.
- Andi. 2010. *Kolaborasi Adobe Premiere Pro CS5 dan After Effect CS5 Untuk Video Editing Profesional*. Semarang: Andi Offset.
- An-Najjar, Zaghul. 2006. *Pembuktian Sains Dalam Sunnah*. Jakarta: Sinar Grafika Offset.
- Asmara, Anjar, Purba. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid. *Jurnal Ilmiah Didaktika*, Vol. 15, No. 2, 2015.
- Azwar, Saifuddin. 2015. *Reliabilitas Dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Boldyreva, Liudmila. *Spin System Of Physical Vacuum As A Source Of Energy*. *International Journal Of Physics*, Vol. 6, No. 4. 20188
- Derlina, et all. *Improved Characters and Student Learning Outcomes Through Development Of Character Education Based General Physics Learning /model*. *Journal Of Education And Practive*, Vol. 6, No. 21. 2015.
- Dwijayanti, Esti, Haerul Pathoni. Penerapan Strategi Pembelajaran Aktif Tipe *Peer Lessons* Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Suhu Dan Kalor Kelas X4 Di SMAN 8 Kota Jambi. *Jurnal Edu Fisika*, Vol. 01, No. 01, 2016.
- Dufresne, Robert et.all. *classtalk: A Classroom Communication System For Active Learning*. *Journal Of Computing In Higher Education*, Vol. 7, No.3-47.
- Ercan, Orhan. Mendapatkan Material *Academic Students Achievement* dan *Attltudes*. *Jurnal Pendidikan Sains Baltik*, Vol. 13, No. 5.

- Erdisna dkk. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Multimedia Untuk Taman Kanak-Kanak Menggunakan *Adobe Flash CS3*. *Jurnal Kom Tek Info Fakultas Ilmu Komputer, Vol. 2, No. 1, 2015*.
- Hamdani. 2011. *Dasar-Dasar Kependidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamzah, Nina Lamatenggo. 2011. *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hanafri, Muhammad, Iqbal dkk. Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Profesi Berbasis Multimedia Menggunakan *Adobe Flash CS6*. *Jurnal Sisfotek Global, Vol. 7, No. 2, 2017*.
- Haya, Frilisa, Dliyaul dkk. Pengembangan Media Pembelajaran Gasik (*Game Fisika Asik*) Untuk Siswa Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan Fisika, Vol. 2, No. 1, 2014*.
- Heyden, Robin. Pendekatan Ke Biologi Sel: Mengembangkan Multimedia Pendidikan. *A Journal Of Life Science Education, Vol. 3, No. 93-89*.
- Hua, Liang Hong. *Explore The Effective Use Of Multimedia Technology In College Physics Teaching*. *Energy Procedia, Vol. 12, No. 1897-1900*.
- Kian, Ken Neo. *Using Multimedia In A Constructivist Learning Environment In The Malaysian Classroom*. *Australian Journal Of Educational Technology, Vol. 3, Hal. 293-310*.
- Leow, Ms Fui-Theng. Pembelajaran Multimedia Interaktif: Menunda Kelas Pendidikan Di Universitas Malaysia. *Jurnal Online Teknologi Pendidikan Turki, Vol. 13, Ed.1*.
- Maharani, Dewi, Muhammad Hotami. Rendering Video Advertising Dengan Adobe After Effects Dan Photoshop. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Teknik Komputer, Vol. 2, No. 2, 2017*.
- Marlan. Penerapan Model Pembelajaran Kuantum Tipe Visual Auditori Kinestetik (VAK) Dalam Upaya Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X3 MAN Sungai Gelam Tahun Pelajaran 2013/ 2014. *Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, 2014*.
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Nata, Abuddin. 2014. *Tafsir Ayat-Ayat Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Nurellah, Andea dkk. Penerapan Model Pembelajaran Visual, Auditorial, Dan Kinestetik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pena Ilmiah, Vol. 1, No. 1, 2016*.

- Nurhardian, Thoha dkk. Iklan Layanan Masyarakat Tentang Tertib Berlalu Lintas Di Kota Rangkas Bitung Dengan Menggunakan *Adobe Premiere* Dan *Adobe After Effect*. *Jurnal Sistem Komputer*, Vol. 2. No. 1, 2015.
- Pariatin, Yeni, Yuda Zuliansa Ashari. Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran PKN Untuk Menyandang Tunarunggu Berbasis Multimedia. *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, Vol. 11, No. 01, 2014.
- Putri, Intan, Mustika Noor Sasono dkk. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Interaktif Dalam Bentuk *Moodle* Untuk Siswa SMP Pada Tema Biomassa Sumber Energi Alternatif Terbarukan. *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol. 2, No. 1, 2014.
- Purwanto, Agus, Eko. Studi Perbandingan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media *Phet Simulations* Dengan Alat Peraga Pada Pokok Bahasan Listrik Magnet Di Kelas IX SMPN 12 Kabupaten Tebo. *Jurnal Edu Fisika*, Vol. 01, No. 01, 2016.
- Puspitasari, Candra, Joko Widiyanto. Upaya Meningkatkan Keaktifan Dan Prestasi Belajar Menggunakan Media Teka-Teki Silang Dengan Model Pembelajaran *Talking Stick* Pokok Bahasan Ekosistem Kelas VII SMPN 1 Kartoharjo. *Jurnal Florea*, Vol. 3, No. 1, 2016.
- Puspitasari, Henny dkk. Pengaruh Penggunaan Media Animasi Dan Simulasi Komputer Terhadap Hubungan Fisika Ditinjau Dari Kemampuan Matematika Dan Gaya Belajar. *jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, Vol. 4, No. 2, 2015.
- Rachmawati, Zulfakria, Joko. Pengaruh Model Pembelajaran Berdasarkan Masalah Dan Gaya Belajar (Visual, Auditori Dan Kinestetik) Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Diklat Rangkaian Listrik Di SMKN 1 Cerme Grasik. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol. 2, No. 2, 2013.
- Rahayu, Siti, Ana Istiani. Pembelajaran Matematika Melalui Pendekatan Konstektual Dengan Gaya Belajar VAK (Visual, Auditory Kinestetik). *Jurnal Edumath*, Vol. 3, No. 2, 2017.
- Rasyid, Magfirah dkk. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Konsep Sistem Indera Pada Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, Vol. 7, No. 2, 2016.
- Riduwan. 2010. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan Dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Sakti, Indra. Pengaruh Media Animasi Fisika Dalam Model Pembelajaran Langsung (*direct Instruction*) Terhadap Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Fisika

- Siswa Di SMA Negeri Kota Bengkulu. *Prosiding Semirata FMIPA Universitas Lampung*, 2013.
- Satra, Ony, Aldinan dkk. *Development Of Learning Media Using Adobe After Effect In Dynamic Electricity Subject Matter. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika "Lensa", Vol. 4, No. 1, 2017.*
- Setiyawan, Rio, Tri dkk. Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Fisika Dengan Metode Demonstrasi Yang Dilengkapi Media Lingkungan Pada Siswa Kelas VIII B SMP Negeri 13 Jember. *Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol. 1, No. 2, 2012.*
- Seto, Damar, Aji. Pengembangan Kartu Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas VII SMP Dengan Materi Proses Endogen Dan Eksogen. *Jurnal Pengembangan Kartu*, 2016.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.
- Slameto. 2015. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Slisko, Josip. *Active Physics Learning: Making Possible Students' Cognitive Growth, Positive Emotions And Amazing Creativity. Scientia In Aducation, Vol. 8, No. 79-100. 2017.*
- Suartawan, Kadek dkk. Pengembangan Multimedia Interaktif Pelajaran IPA Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di SMP Negeri 6 Singaraja. *E-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha, Vol. 3, No. 1, 2015.*
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- _____. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Suyanto, Asep, Wayudi. Adobe. *Jurnal Komputer*, 2015.
- Syah, Muhibbin. 2012. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sarwanto, Tri, Wiyoko dkk. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Modul Elektronik Animasi Interaktif Untuk Kelas XI SMA Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika, Vol. 2, No. 2, 2014.*
- Taradipa, Reda dkk. Pengaruh Kombinasi Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Teknologi Pembelajaran Akuntansi. *Jupe UNS, Vol. 2, No. 1, 2013.*

Thomas, Oginni Omoniyi Israel. *Effectiveness Of Animation And Multimedia Teaching On Students' Performance In Science Subjects. British Journal Of Education, Society & Behavioural Science, Vol. 2, No. 201-210.*

Wiana. *Animasi Interaktif Berbasis Multimedia: Studi Tentang Efektivitas Pada Pembelajaran Teknologi Desain Fashion. Jurnal Fisika.*



UIN IMAM BONJOL
PADANG