

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, Retno Dian. dkk. 2013. Pengembangan Media Animasi Fisika pada Materi Cahaya dengan Aplikasi Flash Berbasis Androit. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Aplikasinya*. 3(1)
- Arikunto, Suharsimi. 2007. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Astrissi, Denta Oki Sari Artha Galuh. dkk. 2014. Efektivitas Model Pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* Disertai Media Teka-Teki Silang Terhadap Prestasi Belajar pada Materi Minyak Bumi Siswa Kelas X SMA Negeri 3 Sukoharjo Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 3(2)
- Asyhari, Ardian. dkk. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika 'Al-BiRuNi'*.
- Djamararah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Istiqlal, Muh. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Adobe Flash CS3* dalam Pembelajaran Matematika Standar Kompetensi Memecahkan Permasalahan yang Berkaitan dengan Sistem Persamaan Linear dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel pada Siswa Kelas X.
- Kemendikbud. 2013. *Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kementrian Agama RI. 2012. *Al-qur'an dan Terjemahan untuk Wanita*. Bandung. WALI.
- Komputer, Wahana. 2012. *Adobe Flash CS 6*. Yogyakarta: Andi Offset
- Madcoms. 2012. *Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS5.5*. Yogyakarta: Andi Offset
- Ongkohardjo, Samuel Andi. dkk. Pembuatan Media Pembelajaran Gaya dan Tekanan Fisika untuk Siswa SMP Berbasis Flash
- Purnomo, T.H. dkk. 2011. Educational Computer Game Materi Listrik Dinamis Sebagai Media Pembelajaran Fisika untuk Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*
- Riduwan. 2010. *Pengantar Statistika Untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta

- Sadiman. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Septiawan, Dwi Nur. 2016. Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Osiloskop Untuk SMK MA`Arif Salam Magelang Menggunakan *Adobe Flash CS6*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika*
- Shihab, M. Quraish. 2002. *Tafsir Al-Mishbah*. Jakarta: Lentera Hati
- Slameto, Drs. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sundayana. 2015. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: CV Alfabeta
- Sutrisno. 2006. *Fisika dan Pembelajarannya*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Syah, Muhibbin. (2010). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Inovatif-Progresif, Konsep, Landasan dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana
- . 2014. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara
- Utari, Riani Dwi. dkk. 2015. Studi Komparasi Penggunaan Media Teka-Teki Silang (TTS) dan *Index Card Match (ICM)* pada Model Pembelajaran *Teams Games Tournament (TGT)* Ditinjau dari Kemampuan Memori Terhadap Prestasi Belajar Materi Pokok Koloid Siswa Kelas XI IPA SMA N 2 Boyolali Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 4(1)
- Yusuf, A. Momang. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash untuk Mata Kuliah Fisika Modern Materi Radiasi Benda Hitam. *Jurnal Sains dan Pendidikan Fisika*. 11(1)
- Yusuf, Muri. 2014. *Metode Penelitian*. Jakarta: Prenada Media Group
- Zubaedi. 2012. *Desain Pendidikan Karakter*. Jakarta: Kencana