

DAFTAR PUSTAKA

Al-Quran Tajwid dan Terjemahnya. 2010. Bandung: PT Sygma Examedia Arkanleema.

Al-Maraghi, Ahmad Musthafa. 1992. *Tafsir al-Maraghi*. PT Karya Toha Putra: Semarang.

Ardiansyah, Nurdin. 2013. "*Macromedia Flash 8 untuk Pemula*". Sekadau. Buku tidak diterbitkan. Di akses pada maret 2017.

Arifin, Zainal. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.

_____. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Alfabeta Persada.

Budi Harto, Dwi. 2008. *Multimedia Pembelajaran*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Chandra. 2004. *7 Jam Belajar Flash MX 2004 Untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.

Darmawan, Deni. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Depdiknas. 2008. *Pengembangan Model Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang.

Fahmi, Syariful dan Marsigit. 2014. "*Pengembangan Multimedia Macromedia Flash dengan Pendekatan Kontekstual dan Keefektifannya terhadap Sikap Peserta didik pada Matematika*". Diakses pada Februari 2017

**UIN IMAM BONJOL
PADANG**

Fardianto. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8 Kelas VIII Madrasah Tsanawiyah Negeri (MTsN) Model Padang*. Pustaka UIN Imam Bonjol Padang.

Hadi W, Nur. 2004. *Tutorial Komputer Multimedia*. Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA Universitas Negeri Yogyakarta.

_____. 2005. *Teknik Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta: Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY.

Hamzah, Ali dan Muhlisrarini. 2014. *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: PT Raja Grafindo persada.

Illahi, Rizki. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Konstruktivisme Menggunakan Software Macromedia Flash 8 pada Materi Dimensi Tiga Kelas X Sekolah Menengah Atas*.

Khairani, Majidah dan Febrinal. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Multimedia Flash Materi Bangun Ruang Untuk SMP Kelas IX". Diakses pada Maret 2017.

Khabibah dan Yamasari. 2010. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga." Diakses pada April 2017.

Krisnanto, Dessy. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Melalui Media Macromedia Flash Pada Materi Peluang Di Kelas X IPS SMA Negeri 1 Purbalingga". Skripsi. Diakses pada Maret 2017.

Maryani, Sri. 2009. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Mata Kuliah Komputerisasi Akutansi*. Depok: Jurusan Akutansi FE Universitas Gunadarma.

Maryono, 2008. *Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Grafindo persada.

Miarso, Yusufhadi. 2005. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pustekom Diknas.

Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Pers.

Muslich, Manur. 2010. *Bagaimana Menulis Skripsi?*. Jakarta: Bumi Aksara.

Oemar, Hamalik. 2001. *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Cipta Adhya Bakti.

Pribadi, A Benny. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.

Sardiman. 2006. *Interaksi dan Motivasi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.

Sadiman S, Arief, dkk. 2003. *Media Pembelajaran Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada

_____. 2009. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali

Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan: Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.

_____. 2014. *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.

Setyosan, Panaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri

Sinurat, Mualdin Edi Syampura, dan W. Rangkuguk. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Program Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematik Peserta didik SMP". Diakses pada Februari 2017.

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2009. *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Suheri, Agus. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jurnal Media Teknologi, Vol. 2, No. 1. Cianjur: Universitas Surya Kencana.
- Sukardjono. 2007. *Hakikat Dan Sejarah Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Suherman, Erman. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sumadi, Suryabrata. 2003. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Syaodih Sukmadinata, Nana. 2007. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2010. *Mengembangkan Model Pembelajaran Meningkatkan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Walpole E, Ronal. 1997. *Statistik*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.



**UIN IMAM BONJOL
PADANG**