

DAFTAR KEPUSTAKAAN

- Ahmadi, Abu (2009). *Psikologi Umum*. Jakarta :PT. Rineka Cipta.
- Baihaqi dan Sugiarmun (2006). *Memahami dan Membantu Anak ADHD*. Bandung: PT. Refika Aditama
- Davison.Gerald C dkk (2006). *Psikologi Abnormal Edisi ke 9*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Departemen Agama RI. (2005). *AlQuran dan Terjemahannya*, Bandung: Diponegoro
- Desiningrum Dinie Ratri. (2016). *Psikologi Anak Berkebutuhan Khusus*. Yogyakarta: Psikosain.
- Hani'ah Munnal. (2015). *Kisah Inspiratif Anak-Anak Autis berprestasi*. Yogyakarta : DIVA Pres
- [Http://permainananakmuslim.blogspot.co.id](http://permainananakmuslim.blogspot.co.id) di akses 27 januari 2016, 21.30 WIB
- Khairani Makmun. (2013). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Persindo
- Latipun. (2006). *Psikologi Eksperimen*.Malang: UMM Press
- Mangungsong, frieda.2009. *Psikologi Anak Berkebutuhan Khusus Jilid Dua*. Depok: LPSP3 UI.
- Martin, G & Pear, J. (2015). *Modifikasi Perilaku Makna dan Penerapannya*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar
- Mujib,Fathul&Nailur rahmawati. (2011) *Metode Permainan-Permainan Edukatif Dalam Belajar Bahasa Arab*. Jogjakarta : Diva Press
- Najati Muhammad Utsman.(2005) *Psikologi dalam Al-Quran*. Bandung. CV Pustaka Setia.
- Nawafialaty Tawawuddin dan Lasmiwati Hermien. *Pengaruh Bermain Puzzle Terhadap Perilaku Sosial Anak Kelompok B Di Tk Harvard Pre School Kebomas Gresik*. Dalam [Ejournal.unesa.ac.id /article.pdf](http://ejournal.unesa.ac.id/article.pdf)
- Perdana f Isna.(2012). *Lebih Paham Dan Dekat Dengan Anak Add/Adhd*. Yogyakarta: Familia
- Priyatna,Andi. (2010). *Not a little Monster (memahami, mendidik, dan mengasuh, Anak Hiperaktif)*. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.

- Priyatno, Duwi.(2014). *Belajar Cepat Olah Data Statistik dengan SPSS*
Yogyakarta : Andi
- Rahmanelli.2007. "*Efektivitas Pemberian Tugas media Puzzle dalam pembelajaran Geografi regional*. Jurnal pelangi Pendidikan. Vol 2(1) (dalam artikel media pembelajaranPuzzle karya Siddiq Nugraha dan putri Indriani siti diakses dari WWW. Tinta pendidikan Indonesia.com pada 27 januari 2016, 21.50 WIB)
- Rohani,Ahmad. (2014) *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta :PT. Rineka Cipta
- Rokhmat, Joni. 2006."*Pengembangan Taman edukatif Berbasis permainan di TK dan SD jurnal Dinamika pendidikan*.Vol 2 (1).(dalam artikel media pembelajaranPuzzle karya Siddiq Nugraha dan putri Indriani siti diakses dari WWW. Tinta pendidikanIndonesia.com pada 27 januari 2016, 21.50 WIB)
- Saputro, Dwidjo (2007). *Skala Penilaian Perilaku Anak (SPPAHI)*. Jakarta : CV Sagung Seto
- _____ (2009). *ADHD (Attention Deficit/Hyperactivity Disorder)*. Jakarta:CV Sagung Seto
- Seniati,dkk .2005. *Psikologi Eksperimen*. Jakarta: PT Indeks.
- Shihab, M.Q. (2000).*Tafsir Al-Misbah pesan, kesan dan keserasian Al-qur'an*. Ciputat :Penerbit Lentera Hati.
- Slameto. (2013). *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta : PT. Rineka Cipta
- Soemanto, wasty. (2012). *Psikologi Pendidikan Landasan Kerja Pemimpin Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Solso,dkk. (2007). *Psikologi Kognitif*.Jakarta:PT Gelora Aksara Pratama
- Sovia, Emma.(2015). *Buat Anak Anda Jago Eksakta*. Yogyakarta:DIVA Press
- Sugiyono, (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Tresno, Setiawan Alan. (2012) *Efektivitas Media Puzzle untuk Meningkatkan Kemampuan Menyusun Kalimat Bagi Cerebral Palsy*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus. Vol 1 (3)

Walgito,Bimo.(2010). *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Yustinus Joko Dwi Nugroho.(2009) *Efek Brain Gym Dalam Meningkatkan Perhatian Anak Attention Deficit Disorder(ADD)*.jurnal psikohumanika.Vol 02 nomor 01.



UIN IMAM BONJOL
PADANG