

**PERKEMBANGAN ANAK YANG BERMAIN *GAME OFFLINE*  
DITINJAU DARI BIMBINGAN KONSELING ISLAM  
(Studi di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit  
Kabupaten Muko-Muko Provinsi Bengkulu)**

**SKRIPSI**

*Diajukan ke Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi sebagai  
salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos)  
Pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam*



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
IMAM BONJOL  
PADANG**

*Oleh:*

**SHOFI LESTARI  
1312020134**

**JURUSAN BIMBINGAN KONSELING ISLAM  
FAKULTAS DAKWAH DAN ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)  
IMAM BONJOL PADANG  
2018 M/1439 H**

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul “Perkembangan Anak yang Bermain *Game Offline* Ditinjau dari Bimbingan Konseling Islam (Studi di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit Kabupaten Muko-Muko Utara Provinsi Bengkulu Utara)”, disusun oleh **Shofi Lestari**, NIM 1312020134 telah memenuhi persyaratan ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan kesidang Munaqasyah.

Padang, 19 Februari 2018

Pembimbing I

Pembimbing II



**Dra. Nurfarida Deliani, M.Pd**  
NIP.196603241993032003



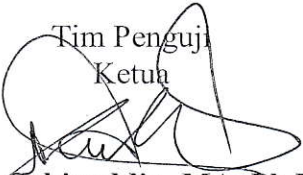
**Dra. Azizah Fitrah, MA**  
NIP.196901061996032001

## PENGESAHAN TIM PENGUJI MUNAQASYAH

“Perkembangan Anak yang Bermain *Game Offline* Ditinjau dari Bimbingan Konseling Islam (Studi di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit Kabupaten Muko-Muko Provinsi Bengkulu)” disusun oleh Shofi Lestari BP 1312020134, telah diuji dalam Sidang Munaqasyah Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Imam Bonjol Padang, Jum’at 23 Februari 2018 dan dinyatakan telah diterima sebagai salah satu syarat dalam mencapai gelar Sarjana Program Strata Satu (S-1) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam.

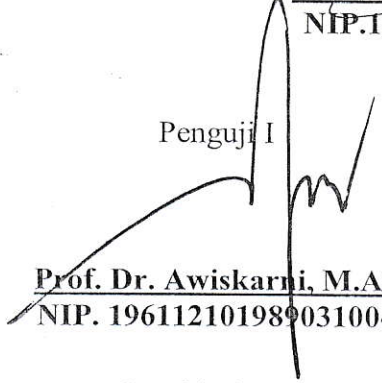
Padang, 23 Februari 2018

Tim Penguji  
Ketua

  
Drs. Sabiruddin, MA, Ph.D  
NIP.196208121998031002

Anggota

Penguji I

  
Prof. Dr. Awiskarni, M.Ag  
NIP. 196112101989031004

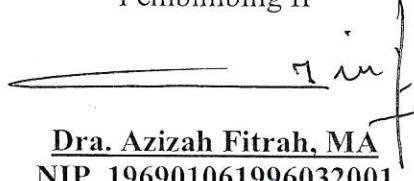
Penguji II

  
Drs. Nasril, M.Pd.I  
NIP. 196202021992031003

Pembimbing I

  
Dra. Nurfarida Beliani, M.Pd  
NIP. 196603241993032003

Pembimbing II

  
Dra. Azizah Fitrah, MA  
NIP. 196901061996032001

Mengesahkan  
Dekan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Imam Bonjol Padang



  
Dr. Wakidul Kohar, M.Ag  
NIP. 197404022001121001

## ABSTRAK

Skripsi ini berjudul **“Perkembangan Anak yang Bermain *Game Offline* Ditinjau dari Bimbingan Konseling Islam (Studi di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit Kabupaten Muko-Muko Provinsi Bengkulu)”** disusun oleh **Shofi Lestari BP 1312020134**, jurusan Bimbingan Konseling Islam di Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi, Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang.

Skripsi ini dilatarbelakangi oleh 20 anak yang bermain *game offline* melalui *gadget*. Dari 20 anak itu, ada yang mengalami dampak positif dan ada yang mengalami dampak negatif akibat bermain *game offline*. Adapun dampak positifnya yaitu *game offline* dijadikan sarana belajar buat anak, sedangkan dampak negatifnya, yaitu *game offline* membuat anak malas belajar, kesehatan menurun, emosi tidak terkendali, dan isolasi diri. Hal ini terjadi di Desa Air Dikit Dusun Dua, yakni 16 anak mengalami dampak negatif karena bermain *game offline*, dan 4 anak mengalami dampak positif karena bermain *game offline*. Ini disebabkan karena, *game offline* yang dimainkan adalah *game offline* yang mampu merangsang perkembangannya. Dari permasalahan itu, dapat dirumuskan bagaimana perkembangan anak yang bermain *game offline* ditinjau dari bimbingan konseling Islam (studi di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit Kabupaten Muko-muko Provinsi Bengkulu). Tujuannya adalah untuk mengetahui perkembangan intelektual anak yang bermain *game offline*, kemudian untuk mengetahui perkembangan emosi anak yang bermain *game offline*, serta kaitannya dengan bimbingan konseling Islam.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian *kualitatif* dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan datanya menggunakan observasi dan wawancara. Subjek penelitian ini adalah anak yang bermain *game offline* dan untuk menguatkan informasi ditambah dengan orang tua anak yang bermain *game offline* yang berada di Desa Air Dikit Dusun Dua Kecamatan Air Dikit Kabupaten Muko-Muko Provinsi Bengkulu. Teknik penetapan subjek dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) Perkembangan intelektual anak yang bermain *game offline* mengalami perkembangan yang positif, yakni anak dapat mengerti bahasa Inggris, baik berhitung dengan bahasa Inggris, *one, two, three*, dan seterusnya, anak juga tahu bahasa Inggris buah-buahan, serta kosa kata bahasa Inggris lainnya. Dengan bermain *game offline* anak dapat lancar dalam membaca dari kalimat pendek sampai yang panjang. Anak dapat belajar mengaji juga berhitung, baik pengurangan ataupun penjumlahan; 2) Perkembangan emosi anak yang bermain *game offline* mengalami perkembangan yang positif, yakni anak selalu tenang, senang, terhibur, dan menikmati *game offline* yang dimainkannya. Ia dapat mengendalikan emosi marah, sedih, kecewa, memberontak, benci ketika kalah bermain *game offline*. Melalui *game offline* anak dapat belajar bersabar untuk memenangkan *game offline* yang dimainkan; 3) Kaitannya dengan bimbingan konseling Islam adalah untuk membantu mempertahankan serta mengembangkan perkembangan intelektual dan emosi anak yang bermain *game offline* yang telah baik menjadi lebih baik lagi.