

تأثير لعبة لغوية" اختبار معلوماتك" على مهارة الكلام لدى التلاميذ في معهد التربية
الإسلامية مالالو تانه داتر
(بحث تجريبي)

رسالة علمية

مقدمة إلى كلية التربية وتأهيل المدرسين لتكميل شرط من الشروط اللازمة
للحصول على الدرجة العالمية في قسم تعليم اللغة العربية



تأليف :

رملي

رقم التسجيل : ١٣١٤٠٢٠٢٢٧

طالب قسم تعليم اللغة العربية بكلية التربية وتأهيل المدرسين
جامعة إمام بونجول الإسلامية الحكومية ببادنج

١٤٣٩هـ / 2018م

موافقة المشرفين

بعد أن نطالع هذه الرسالة بالموضوع " تأثير لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" على مهارة الكلام لدى تلاميذ معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر" الذي كتبه رملي، رقم التسجيل : ٢٠٢٢٧.١٣١٠٢. فنرى أنها مكتملة بالشروط المطلوبة وتليق أن تناقش أمام لجنة المناقشة.

بادنج، ٢٧ ديسمبر ٢٠١٧

وافق عليها

المشرفة الثانية

الدكتورة، ربحاني، الماجستير

رقم توظيفي: ١٩٧٢.٨١٥١٩٩٦.٣٢.٠٠١

المشرف الأول

الدكتور ، عبد الحليم حنفي ، الماجستير

رقم توظيفي: ١٩٥٦.١٠١١٩٨٢.٣١.٠٠٦

تأثير لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" على مهارة الكلام لدى التلاميذ

في معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر.

رمللي

رقم التسجيل ١٣١٤٠٢٠٢٢٧

تجريد

أما أغراض المرجوة في هذه الرسالة فهي: لمعرفة تأثير لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" على مهارة الكلام لدى تلاميذ في الصف السابع معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر ولكشف فعالية تأثير لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" على مهارة الكلام لدى تلاميذ في الصف السابع معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر. أما منهج البحث المستعمل في كتابة هذه الرسالة فهو منهج البحث الكمي، هذا المنهج يعتمد على جمع المعلومات ثم تحليلها، وأما تحليل هذا البحث بالتحليل الكمية التجريبية باستخدام الحاسوب باسم SPSS 16. وقد استعمل الباحث الاختبار لجمع المعلومات التي تتعلق بهذه الرسالة. أما نتيجة البحث فهي قيمة المتوسط في الفصل التجريبي هو 83,07. وقيمة المتوسط في الفصل الضابط هو 77,11. هذا الحال يدل على متوسط الفصل التجريبي أحسن من الفصل الضابط. وبناء على تحليل البيانات التي قام به الباحث، فوجد الباحث $t_{hitung} = 2,682$ و $t_{tabel} = 2,01$ ، فلذلك، $t_{hitung} > t_{tabel}$ والفرضة H_1 مقبول. ومن هذه البيانات، يخلص الباحث أن يوجد تأثير استعمال لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" على مهارة الكلام لدى تلاميذ في الصف السابع معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر. والخلاصة من هذا البحث أن استخدام لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" مؤثر في مهارة الكلام. قيمة المتوسط في الفصل التجريبي قبل استخدام لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" فهي ٧٠ وقيمة المتوسط بعد استخدام لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" فهي ٨٣,٠٧. واستخدام لعبة لغوية "اختبر معلوماتك" فعالية لترقية قدرة مهارة الكلام لدى تلاميذ في معهد التربية الإسلامية مالالو تانه داتر.